



Regelboek Working Equitation Holland

Inleiding

Dit regelboek bevat een overzicht van alle regels die relevant zijn voor ruiters die willen deelnemen aan de working equitation wedstrijden die in 2020 onder de vlag van Working Equitation Holland worden georganiseerd.

Dit regelboek treedt op 1 april 2020 in werking. Eventuele wijzigingen in het regelboek zullen worden gemeld op de site van de WEH. Op die site is ook altijd de actuele versie van het regelboek te vinden.

Working Equitation is een veelzijdige discipline binnen de paardensport, gericht op het in stand houden van tradities en folklore die voortkomen uit het werken met paarden op het land. Working Equitation is ontstaan in Zuid-Europa uit de tradities van het werken met runderen in onder andere Portugal, Frankrijk, Italië en Spanje. Inmiddels worden er in de hele wereld working equitation wedstrijden gereden, de WAVE (World Association for Working Equitation) fungeert hierbij als internationale overkoepelende organisatie. Binnen Nederland is WEH als enige vereniging aangesloten bij de WAVE.

Diervriendelijkheid staat binnen de working equitation hoog op de agenda. Uitgangspunt van de WEH is dat de sport voor mens, paard en rund eerlijk, veilig, respectvol en leuk moet zijn. In dit regelboek zijn daarom nadrukkelijk clausules opgenomen op basis waarvan de diervriendelijkheid gewaarborgd kan worden.

Naast de WAVE is de FITE een internationale overkoepelende organisatie voor de meer traditionele working equitation. In Nederland worden door de TREC-club Nederland FITE wedstrijden georganiseerd, je herkent ze aan de naam TWE: traditionele working equitation. Lees als je zowel WAVE (WEH) als FITE (TWE) wedstrijden wilt rijden beide regelboeken goed door; zorg dat je goed voorbereid en met de juiste proef in je hoofd aan de wedstrijd begint!

Hoofdstuk 1. Wedstrijdgerelateerde zaken	4
1.1 Wedstrijden	4
1.2 Indeling niveaus	4
1.3 Working Equitation paarden: wedstrijd vereisten	8
1.4 Working Equitation ruiters: verantwoordelijkheden, verplichtingen en wetenswaardigheden	8
1.4.1 Algemene gedragsregels	8
1.4.2 Het inrijterrein	8
1.4.3 Tijdens de proeven	9
1.4.4 Rechten van de ruiters	9
1.4.5 Verplichtingen van de ruiters	9
1.4.6 Kleding en uitrusting	9
1.4.7 Verzekeringen	10
1.4.8 Doping	10
1.5 De jury	11
Hoofdstuk 2. Wedstrijd rijden in de praktijk	12
2.1 Vet-check, aanvullend dierenartsonderzoek, jurybevoegdheid	12
2.2 Startvolgorde	12
2.3 Beoordeling van de proeven	12
2.4 Berekening van de eindklassering	14
2.5 Het verschil tussen uitsluiting en diskwalificatie	15
Hoofdstuk 3. Dressuur	16
3.1 Arbeidsdressuur	16
3.2 De dressuuring	16
3.3 Het rijden van de proef	16
Hoofdstuk 4. Stijltrail	18
4.1 Het trailparcours	18
4.2 Het rijden van de proef	18
4.3 Obstakels en start- en finishlijn	19
Hoofdstuk 5. Speedtrail	20
5.1 Het rijden van de proef	20
Hoofdstuk 6. Runderwerk	21
6.1 Rundercertificaat	21
6.2 Runderwerk-ring	21
6.3 Startvolgorde en toewijzing van de runderen	22
6.4 De runderproef	22
6.5 Beoordeling	22
6.6 Tijdstraffen	22
6.7 Veiligheid van paarden en runderen	22
Bijlagen:	
1. Overzicht niveaus/klassen en wedstrijdonderdelen	
2. Berekening einduitslag	
3. Dressuurproeven	
4. Beschrijving van de trailhindernissen en beoordelingscriteria	
5. Voorbeelden trailparcours	
6. Samenvatting tijdstraffen speedtrail	
7. Plattegrond runderwerk	

Hoofdstuk 1. Wedstrijdgerelateerde zaken

1.1 Wedstrijden

Een working equitation wedstrijd bestaat in principe uit vier onderdelen: dressuur, stijltrail, speedtrail en runderwerk. Vanaf 2020 wordt het runderwerk per wedstrijd apart uitgeschreven en apart geklasseerd.

De combinatie die na de dressuur, stijltrail en speedtrail de meeste punten heeft verzameld EN alle onderdelen heeft uitgereden is de winnaar van de WE-wedstrijd. Combinaties die in één of meerdere van deze onderdelen zijn uitgesloten eindigen (ongeacht het aantal verzamelde punten) in de einduitslag altijd onder de combinaties die alle onderdelen hebben uitgereden. Meer informatie over de berekening van de einduitslag vind je in paragraaf 2.4.

Het team dat de snelste tijd neerzet bij het runderwerk is de winnaar van het runderwerk.

1.2 Indeling niveaus

We hanteren op WEH-wedstrijden vijf klassen:

Introductieklasse: kennismakingsniveau (dressuur, stijltrail)

WE1: beginners niveau (dressuur, stijltrail)

WE2: licht niveau (dressuur, stijltrail, speedtrail, runderwerk)

WE3: gevorderden niveau (dressuur, stijltrail, speedtrail, runderwerk)

WE4: Masterniveau (dressuur, stijltrail, speedtrail, runderwerk)

Daarnaast is er bij elke wedstrijd de mogelijkheid om te starten in de juniorenrubriek als er ten minste drie jeugdruiters (jonger dan 18 jaar) op hetzelfde niveau meerijden.

Ruiters bepalen zelf in welke klasse ze willen starten op een WEH-wedstrijd. Als de jury na het jureren van je dressuurproef de indruk heeft dat je je trail beter op een ander niveau kunt rijden zullen ze je hierop aanspreken.

Let op: de Introductieklasse is nadrukkelijk **niet** bedoeld om voor het eerst kennis te maken met het rijden van WE-obstakels! Kennismaken met WE-obstakels doe je tijdens een clinic of thuis, in alle rust. In de Introductieklasse kan je vervolgens ervaring opdoen in het wedstrijd rijden.

In de introductieklasse mag de dressuurproef nog worden voorgelezen. In alle andere klassen worden de dressuurproeven uit het hoofd gereden; er mag niet worden voorgelezen! De dressuurproef, stijltrail en speedtrail worden gereden op muziek, elke ruiter brengt zelf muziek mee. Per wedstrijd wordt aangegeven in welke vorm de muziek moet worden aangeleverd (CD/USB, etc.).

Speedtrail wordt gereden vanaf WE2.

Runderwerk is optioneel vanaf WE2; alleen combinaties die over een rundercertificaat beschikken mogen meedoen aan het runderwerk. In paragraaf 6.1 staat beschreven hoe je aan een rundercertificaat kunt komen.

Voor alle klassen geldt:

Het dragen van een cap is voor alle deelnemers verplicht.

Ondeskundig gebruik en/of misbruik van het bit, sporen of zweep leidt tot uitsluiting of diskwalificatie, dit ter beoordeling van de jury.

Introductieklasse:

Kenmerken:

- 1) Voor paarden die per 1 januari van het desbetreffende jaar ten minste 4 jaar oud zijn.
- 2) Voor combinaties die kennis willen maken met het rijden van WE-wedstrijden.
- 3) In de Introductieklasse wordt dressuur en stijltrail gereden.
- 4) Toegestane optomingen:
 - ongebroken, gebroken of dubbelgebroken trens; zonder tongboog, scharen, hevelwerking of kinketting;
 - minimale bitdikte is 10 mm;
 - bitloze optomingen;
 - neusriemen of kaptomen waarin ijzer is verwerkt (anders dan de ringetjes) zijn niet toegestaan;
 - de afstand tussen de gesloten neusriem en de neusbrug moet ten minste 2 centimeter zijn;
 - misbruik of ondeskundig gebruik van de optoming leidt tot uitsluiting.
- 5) In de Introductieklasse wordt tweehandig gereden.
- 6) In de Introductieklasse worden dressuurproeven met letters gereden.
- 7) Dressuurproeven mogen worden voorgelezen.
- 8) Zowel doorzitten als lichtrijden zijn in draf tijdens de dressuurproef en de stijltrail toegestaan.
- 9) In de stijltrail wordt de afstand tussen de obstakels in draf afgelegd, galop is niet toegestaan.
- 10) In de Introductieklasse mag met zweep OF stompe sporen worden gereden.
- 11) In de Introductieklasse is het dragen van een cap verplicht voor alle ruiters.

WE1: Beginnersklasse

Kenmerken:

- 1) Voor paarden die per 1 januari van het desbetreffende jaar ten minste 5 jaar oud zijn.
- 2) Voor combinaties die zichzelf als beginners inschatten.
- 3) In de WE1 wordt dressuur en stijltrail gereden.
- 4) Toegestane optomingen:
 - ongebroken, gebroken of dubbelgebroken trens; zonder tongboog, scharen, hevelwerking of kinketting;
 - minimale bitdikte is 10 mm;
 - bitloze optomingen;
 - neusriemen of kaptomen waarin ijzer is verwerkt (anders dan de ringetjes) zijn niet toegestaan;
 - de afstand tussen de gesloten neusriem en de neusbrug moet ten minste 2 centimeter zijn;
 - misbruik of ondeskundig gebruik van de optoming leidt tot uitsluiting.
- 5) In de WE1 wordt tweehandig gereden.

- 6) In de WE1 worden dressuurproeven met letters gereden.
- 7) Zowel doorzitten als lichtrijden zijn in draf tijdens de dressuurproef en de stijltrail toegestaan.
- 8) In de stijltrail wordt de afstand *tussen* de obstakels in galop afgelegd, draf is niet toegestaan. Voor de eenvoudige galopwissels in de stijltrail mogen in de WE1 overgangspassen draf en/of stap gebruikt worden. Per obstakel wordt in bijlage 4 aangegeven of het in stap, draf of galop moet worden gereden.
- 9) In de WE1 mag met zweep OF stompe sporen worden gereden.
- 10) In de WE1 is het dragen van een cap verplicht voor alle ruiters.

WE2: Lichte klasse

Kenmerken:

- 1) Voor paarden die per 1 januari van het desbetreffende jaar ten minste 5 jaar oud zijn.
- 2) In de WE2 wordt dressuur, stijltrail, speedtrail en runderwerk (optioneel en alleen met rundercertificaat) gereden.
- 3) Toegestane optomingen:
 - alle bitten met en zonder hevelwerking, schaarlengte maximaal 7 centimeter, pelham en kandare met 2 teugels gereden;
 - minimale bitdikte is 10 mm;
 - bitloze optomingen;
 - neusriemen of kaptomen waarin ijzer is verwerkt (anders dan de ringetjes) zijn niet toegestaan;
 - de afstand tussen de gesloten neusriem en de neusbrug moet ten minste 2 centimeter zijn;
 - misbruik of ondeskundig gebruik van de optoming leidt tot uitsluiting.
- 4) In de WE2 wordt tweehandig gereden.
- 5) In de WE2 worden dressuurproeven met letters gereden.
- 6) Tijdens de dressuurproef wordt in draf doorgezeten tenzij lichtrijden expliciet wordt gevraagd.
- 7) In de stijltrail wordt de afstand tussen de obstakels in galop afgelegd. Voor de eenvoudige galopwissels mogen overgangspassen stap worden gebruikt.
- 8) In de WE2 mag met zweep OF sporen worden gereden.
- 9) In de WE2 is het dragen van een cap verplicht voor alle ruiters.

WE3: Gevorderden klasse

Kenmerken:

- 1) Voor paarden die per 1 januari van het desbetreffende jaar ten minste 6 jaar oud zijn.
- 2) Voor geoefende ruiters en paarden.
- 3) In de WE3 wordt dressuur, stijltrail, speedtrail en runderwerk (runderwerkcertificaat verplicht) gereden.
- 4) Toegestane optomingen:
 - alle bitten met en zonder hevelwerking, schaarlengte maximaal 12 centimeter, pelham en kandare met 2 teugels gereden;
 - stang en trens;
 - minimale bitdikte is 10 mm;
 - bitloze optomingen;

- neusriemen of kaptomen waarin ijzer is verwerkt (anders dan de ringetjes) zijn niet toegestaan;
 - de afstand tussen de gesloten neusriem en de neusbrug moet ten minste 2 centimeter zijn;
 - misbruik of ondeskundig gebruik van de optoming leidt tot uitsluiting.
- 5) In de WE3 wordt tweehandig gereden.
 - 6) In de WE3 dressuur worden lettervrije proeven gereden.
 - 7) Tijdens de dressuurproef wordt in draf doorgezeten.
 - 8) Rijden met sporen is toegestaan. Er mag niet met zweep worden gereden.
 - 9) In de WE3 is het dragen van een cap verplicht voor alle ruiters.

WE4: Masterklasse

Kenmerken:

- 1) Voor paarden die per 1 januari van het desbetreffende jaar ten minste 6 jaar oud zijn.
- 2) Voor zeer geoefende ruiters.
- 3) In de WE4 wordt dressuur, stijltrail, speedtrail en runderwerk (rundercertificaat verplicht) gereden.
- 4) Toegestane optoming:
 - kandare (ongebroken stang), scharen maximaal 12 centimeter;
 - minimale bitdikte is 10 mm;
 - de afstand tussen de gesloten neusriem en de neusbrug moet ten minste 2 centimeter zijn;
 - misbruik of ondeskundig gebruik van de optoming leidt tot uitsluiting.
- 5) Er wordt verplicht eenhandig gereden. De ruiter mag zelf kiezen met welke hand hij rijdt. Tijdens de proef mogen de teugels niet van hand wisselen. Het gebruik van de tweede hand geldt als een fout. Ook het belonen van het paard door middel van aanraking met de tweede hand is niet toegestaan en wordt als fout geteld. Na drie fouten volgt uitsluiting. Uitzondering: de ruiter mag zeer kortstondig de tweede hand gebruiken om de teugels achter de eerste hand langer of korter te maken. Tussen de afzonderlijke teugels mogen maximaal twee vingers liggen.
- 6) In de WE4 dressuur worden lettervrije proeven gereden.
- 7) Tijdens de dressuurproef wordt in draf doorgezeten.
- 8) Rijden met sporen is toegestaan. Er mag niet met zweep worden gereden.
- 9) In de WE4 is het dragen van een cap verplicht.

Juniorenrubriek:

- 1) Voor ruiters die op 1 januari van het desbetreffende jaar maximaal 17 jaar oud zijn.
- 2) Alle junioren moeten bij hun wedstrijdinschrijving een akkoordverklaring van hun ouders/verzorgers indienen. De akkoordverklaring vind je op de website van WEH: <http://www.workingequitationholland.nl/documenten.html>.
- 3) Alle junioren dragen verplicht een cap.
- 4) Als er minimaal drie junioren in dezelfde klasse starten kan er een aparte juniorenrubriek uitgeschreven worden.

1.3 Working Equitation paarden: wedstrijd vereisten

WE is oorspronkelijk ontstaan in Zuid-Europa. Maar inmiddels wordt over de hele wereld WE gereden met alle mogelijke soorten paarden. In de Nederlandse WE-competitie zijn dan ook alle paarden ongeacht ras welkom. Alle combinaties worden op basis van dezelfde uitgangspunten beoordeeld, binnen de mogelijkheden van het betreffende ras.

Alle paarden die deelnemen aan een WE-wedstrijd moeten beschikken over een geldig paspoort.

Elk paard mag per wedstrijd door één ruiter worden uitgebracht in één klasse.

Alle paarden die deelnemen aan een WEH-wedstrijd moeten aantoonbaar zijn ingeënt tegen influenza (conform KNHS-richtlijnen). De entingen moeten ten tijde van de wedstrijd geldig zijn.

Tijdens de wedstrijd kunnen de aanwezige juryleden en toezichthouders op elk moment vragen het paspoort en/of de entingsbewijzen in te mogen zien. Als de ruiter deze documenten niet kan overleggen volgt diskwalificatie.

KNHS: Vaccinaties (artikel 47 van het KNHS Algemeen Wedstrijdreglement). De vaccinaties moeten in het paspoort geregistreerd zijn:

- een basisenting (twee vaccinaties die tussen de 21 en 92 dagen gegeven zijn)
- de jaarlijkse enting (niet langer dan 12 maanden na de laatste enting)
- alle vaccinaties moeten een entdatum, batchsticker/geschreven batchnummer, handtekening en (praktijk)stempel van de dierenarts hebben
- minimaal 7 dagen na een vaccinatie mag je niet deelnemen aan een wedstrijd!

NB: ga je in het buitenland een WE wedstrijd rijden? Dan gelden er aanvullende eisen mbt entingen en veterinaire keuring; informeer goed aan welke eisen je moet voldoen!

1.4 Working Equitation ruiters: verantwoordelijkheden, verplichtingen en wetenswaardigheden

1.4.1 Algemene gedragsregels

Van zowel de deelnemende ruiters als van het publiek wordt verwacht dat zij zich sportief gedragen. WE is een snelgroeïende sport die door de meeste wedstrijddeelnemers als hobby wordt beoefend. Het moet voor ruiter EN paard leuk zijn en blijven.

Voor het organiseren van wedstrijden zijn we afhankelijk van de inzet van officials en vrijwilligers. Het respectloos of anderszins ongepast omgaan met deze officials en vrijwilligers leidt tot diskwalificatie. Respectloos gedrag richting overige deelnemers, publiek of dieren leidt ook tot diskwalificatie.

1.4.2 Het inrijterrein

Op het inrijterrein is een toezichthouder (paddock officer) aanwezig. Van de ruiters wordt verwacht dat zij zich ook op het inrijterrein sportief gedragen en hun paard fatsoenlijk behandelen. Paarden mogen alleen door hun eigen ruiters gereden worden. Overmatig zweep- en/of spoorgebruik, het gebruik van hulpteugels of het hardhandig hanteren van het bit leiden tot diskwalificatie. Alleen trainers en grooms van paarden die op het inrijterrein

zijn mogen daar ook zijn. Het dragen van een cap is voor elk persoon te paard op het hele wedstrijdterrein verplicht, dus ook op het inrijterrein.

1.4.3 Tijdens de proeven

Tijdens de proeven houdt de jury de sportiviteit en paardvriendelijkheid van de ruiter in de gaten. Buitensporig gedrag wordt net als op het inrijterrein niet getolereerd en leidt tot diskwalificatie. De combinatie dient na diskwalificatie direct het wedstrijdterrein te verlaten. Eventueel kan beroep worden aangetekend bij de juryvoorzitter (zie hieronder).

1.4.4 Rechten van de ruiters

Een deelnemer mag op een wedstrijd met verschillende paarden starten.

Elke deelnemer mag een bezwaar indienen als hij het niet eens is met een beslissing van de jury. Bezwaren moeten binnen een half uur na de beslissing van de jury worden ingediend bij de hoofdjury. Er moet met het bezwaar ook 75 euro worden overlegd. Als het bezwaar gegrond wordt verklaard krijgt de ruiter de 75 euro retour.

Ruiters kunnen hun wedstrijdprotocollen uiterlijk twee uur na afloop van de wedstrijd ophalen bij het wedstrijdsecretariaat.

Elke ruiter mag een trainer en een groom meenemen, zowel trainer als groom mogen ook op het inrijterrein en bij de stallen komen.

1.4.5 Verplichtingen van de ruiters

Deelnemers moeten zich minstens één uur voor aanvang van hun proef melden bij het secretariaat.

Deelnemers en hun aanwezige grooms en trainers moeten dit regelboek, beslissingen van de jury en de toezichthouder op de inrijplaats respecteren. Het niet respecteren van een beslissing van de jury en/of het op ongepaste wijze benaderen van de jury en/of andere toezichthouders leidt tot diskwalificatie en kan eventueel schorsing voor volgende wedstrijden tot gevolg hebben. Besluiten met betrekking tot schorsing worden door het bestuur van WEH binnen één week na de wedstrijd gecommuniceerd naar de desbetreffende deelnemer. Elke deelnemer is verantwoordelijk voor het gedrag van zijn of haar groom en trainer.

1.4.6 Kleding en uitrusting

Working Equitation komt voort uit de tradities van het werken met paarden en vee. Het is een folkloristische sport, op internationale wedstrijden rijden alle landen in een nationaal tenue dat herinnert aan de oorspronkelijke tradities in het desbetreffende land.

Nederland is een klein land, ons vee leeft dicht bij huis, niet op grote open vlaktes. Wij hebben dan ook geen grote tradities als het gaat om veehoeden te paard.

Maar Nederland heeft wel altijd een actieve cavalerie gehad. In ons nationale tenue gebruiken we daarom elementen van de cavaleriekostuums, aangevuld met oranje, rood, wit en blauwe details. De basiskleur is blauw, we refereren hiermee aan de belangrijke rol die water speelt in Nederland.

Voor nationale wedstrijden is het uitgangspunt in 2020 dat ruiter en paard een passend geheel vormen in de traditie van het land van herkomst van de ruiter of in de traditie van het land van herkomst van het paard. In beide gevallen is een uitrusting in gedekte kleuren gewenst (donkerblauw, bruin, zwart, aardetinten). We kiezen voor gedekte kleuren om dat de uitrusting oorspronkelijk geschikt moest zijn voor het werk tussen en met vee op (stoffig) land. Onopvallende, gedekte kleuren zijn daarvoor het meest geschikt.

Fluorkleuren, knalkleuren en glitters zijn niet toegestaan.

In de WE1, 2, 3 en 4 worden de dressuur en stijltrail verplicht gereden in een jasje. Speed en runderwerk mogen eventueel in een gilet gereden worden. Bij hoge temperaturen kan de hoofdjury ter plekke besluiten dat zomertenuue (blouse met lange mouwen en gilet) toegestaan is.

In de introductieklasse wordt in elk geval met lange mouwen gereden.

Het dragen van rijlaarzen of rijschoenen is verplicht.

Als gevolg van aangescherpte verzekeringsvoorwaarden is het niet meer mogelijk om met hoed te starten; het dragen van een cap is voor alle ruiters verplicht.

Een passende outfit kan bijvoorbeeld bestaan uit een donkere rijbroek, laarzen of rijschoenen en chaps, een lichte blouse met lange mouwen, een gilet met daarover een jasje en een cap.

Diervriendelijkheid van de optoming is van groot belang. Te strak aangesnoerde neusriemen (er moet ten minste 2 cm ruimte tussen neusriem en neusbrug zitten), te strak aangesnoerde kinkettingen of kinkettingen die te los hangen, neusriemen waar ijzer in verwerkt is, slecht passende hoofdstellen en zadels zijn niet toegestaan. De jury kan op elk moment de optoming van een combinatie nader onderzoeken en besluiten een combinatie uit te sluiten als een en ander niet aan de in dit regelboek geformuleerde uitgangspunten voldoet of op dieronvriendelijke wijze wordt gebruikt.

In de stijltrail, de speedtrail en het runderwerk zijn beenbeschermers in bruin en zwart toegestaan. Bandages zijn niet toegestaan. In de speed en tijdens het runderwerk mag met springschoenen worden gereden.

Er mag worden gereden met oornetjes in gedekte kleuren. Oordoppen zijn niet toegestaan.

1.4.7 Verzekeringen

De deelnemers aan een WE-wedstrijd worden geacht zelf zorg te dragen voor een passende verzekering. De organisator van de wedstrijd en/of WEH kunnen in geen geval aansprakelijk worden gesteld voor op het wedstrijdterrein opgelopen schade aan ruiter en/of paard, omstanders of schade aan bezittingen van derden.

1.4.8 Doping

Tijdens alle wedstrijden van de WEH kunnen paarden en pony's op ongeoorloofde middelen worden gecontroleerd. Dit betekent dat iedere deelnemer aan een wedstrijd, ongeacht zijn niveau, hiermee te maken kan krijgen.

Kijk voor de meest actuele FEI lijst verboden stoffen, de Prohibited Substances Database en overige informatie op www.feicleansport.org.

1.5 De jury

De WEH publiceert elk jaar een lijst met WEH-juryleden.

Deze juryleden hebben bij WEH een WE-jurycursustraject doorlopen waarbij bepaald is tot welk niveau ze mogen jureren.

Bij een wedstrijd zijn **minstens** twee juryleden (WEH/WAWE/WED) aanwezig: één om te jureren en één als paddock officer. De juryleden zijn te herkennen aan WEH-badges.

Per wedstrijd fungeert één van de juryleden als hoofdjurylid. Het hoofdjurylid is bevoegd om namens WEH ter plekke alle besluiten te nemen met betrekking tot de gang van zaken tijdens de wedstrijd in de breedste zin van het woord.

Het hoofdjurylid behandelt eventuele bezwaren van deelnemers (zie paragraaf 1.4).

Juryleden beoordelen nooit familieleden. Leerlingen die ze in de periode van twee weken voorafgaand aan de wedstrijd les hebben gegeven kunnen alleen HC (buiten mededinging) aan de wedstrijd deelnemen.

Alle juryleden zijn verantwoordelijk voor het naleven van de in dit regelboek omschreven uitgangspunten, rechten en verplichtingen.

De jury controleert het stijltrail- en speedparcours voordat deze wordt vrijgegeven. Hindernissen worden nagemeten en gecontroleerd op stevigheid, afstanden tussen de hindernissen worden gecontroleerd, positie van eventuele vlaggen wordt gecheckt, start en finishlijn worden gecontroleerd. Tijdens het parcours verkennen is er in de ring een jurylid beschikbaar voor het beantwoorden van vragen van ruiters.

Alle opmerkingen en verbeteringen op een protocol moeten door het betreffende jurylid worden geparafeerd.

Positionering van de jury

Bij de dressuurproeven wordt een jurytafel aan de korte kant van de ring opgesteld, tegenover het punt waar de deelnemers binnenrijden. Het hoofdjurylid zit in het midden. De tafel staat bij voorkeur 2 tot 5 meter van de hoefslag af.

Bij de trailproeven verdelen de juryleden zich zodanig over het parcours dat alle hindernissen goed zichtbaar zijn.

Bij het runderwerk stelt de jury zich zodanig op dat er optimaal zicht is op het runderwerk.

Hoofdstuk 2. Wedstrijd rijden in de praktijk

2.1 Vet-check, aanvullend dierenartsonderzoek, jurybevoegdheid

Voorafgaand aan elke WEH-wedstrijd kan een verplichte vet-check plaatsvinden. De deelnemer (in wedstrijdtenue) toont het paard met startnummer en wedstrijdhoofdstel. Tijdens de vet-check worden het identiteitsnummer (chip), het paspoort en de vaccinaties gecontroleerd. Het paard moet in stap en draf worden voorgesteld waarna de dierenarts in overleg met het hoofdjurylid zal bepalen of het paard fit to compete is en tot de wedstrijd kan worden toegelaten.

Voorafgaand aan of tijdens een proef kan de jury besluiten dat aanvullend dierenartsonderzoek noodzakelijk is. Dit onderzoek zal gericht zijn op het vaststellen van de actuele gezondheidstoestand van het paard. In het geval van kreupelheid of andere belemmeringen kan de jury besluiten de combinatie uit te sluiten of te diskwalificeren.

Bij overduidelijke en aanhoudende onregelmatigheid in het bewegingspatroon kan de jury op elk moment en zonder verder dierenartsonderzoek besluiten een combinatie te diskwalificeren.

2.2 Startvolgorde

Dressuur

De startvolgorde voor de dressuur wordt minstens een uur voor het begin van de wedstrijd bekend gemaakt.

Deelnemers hebben nadat ze zijn opgeroepen 1 minuut de tijd om van de losrijplaats de ring in te rijden. Na het luiden van de bel moet de deelnemer binnen 1 minuut beginnen met zijn proef. De jury kan tot uitsluiting overgaan als de tijdlimiet van 1 minuut wordt overschreden.

Stijltrail

De startvolgorde voor de stijltrail wordt bepaald op basis van de uitslagen van de dressuur: de winnaar van de dressuur start als laatste in de stijltrail. De startlijst voor de speedtrail wordt na de stijltrail bekend gemaakt; de hoogst geplaatste obv de dressuur en stijltrail start als laatste. Op eendaagse wedstrijden kan de jury op voorhand besluiten de startvolgorde van de dressuur, stijltrail en speedtrail hetzelfde te houden.

2.3 Beoordeling van de proeven

Voor alle vier de WE-onderdelen wordt een aparte puntentelling gehanteerd.

Bij de **dressuurproeven** geeft de jury punten voor de proefonderdelen die van tevoren in het dressuurprotocol zijn vastgelegd (zie overzicht per proef). Voor fouten in het rijden van de proef worden strafpunten gegeven: 5 strafpunten voor de eerste vergissing, 5 strafpunten voor de tweede. Bij een derde vergissing volgt uitsluiting. In de introductieklasse, WE1,2 en 3 wordt met halve punten gewerkt. In de WE4 wordt alleen met hele punten gewerkt.

Bij de **stijltrail** geeft de jury een punt per genomen hindernis. Maar ook het beeld tussen de hindernissen en de precisie waarmee het parcours gereden wordt, worden in de beoordeling

meegenomen. In de introductieklasse, WE1,2 en 3 wordt met halve punten gewerkt. In de WE4 wordt alleen met hele punten gewerkt.

Vergissingen tijdens het rijden van de stijltrail en weigeringen leveren 5 strafpunten op. De derde weigering of vergissing leidt tot uitsluiting.

Een vergissing is het verkeerd (aan)rijden van een obstakel (verkeerd om, verkeerde obstakel, obstakel niet correct gereden etc.) zonder deze fout te corrigeren. Als de ruiter zijn fout herstelt voordat een volgend obstakel is gereden worden er geen strafpunten genoteerd.

Het langer dan 5 seconden stilstaan of achterwaarts bewegen tijdens het benaderen van een obstakel telt als een weigering.

Het langer dan 15 seconden niet voorwaarts bewegen is reden tot uitsluiting.

In de Masterklasse telt het met de vrije hand aanraken van het paard (belonen, aaien) als een vergissing.

Na een derde weigering of vergissing moet de combinatie direct de ring verlaten!

Uitzondering hierop vormt de Introductieklasse, daar mogen combinaties na uitsluiting verder rijden tot de maximaal toegestane tijd per trail is vol gemaakt. Per wedstrijd zal worden aangegeven wat die dag de maximaal toegestane tijd is.

Bij de **speedtrail** wordt op tijd gejureerd, er worden strafpunten uitgedeeld voor fouten. Strafpunten worden omgezet in extra seconden. In het overzicht per obstakel is terug te vinden welke fout hoeveel strafseconden oplevert. De tijdregistratie kan elektronisch of handmatig door een jurylid worden uitgevoerd. Bij gebruikmaking van een elektronisch apparaat moet ook altijd handmatig getimed worden. Als er gedurende de wedstrijd een storing in het elektronische apparaat ontstaat gelden voor alle proeven de handmatige metingen.

Bij het **runderwerk** wordt gejureerd op tijd.

De jurybeoordelingen kunnen elektronisch of handmatig worden verwerkt. De schriftelijke protocollen zijn in het geval van onduidelijkheden altijd doorslaggevend.

De jury beoordeelt het paard in de dressuur en de stijltrail op de volgende punten:

- zuiverheid en regelmaat van de gangen, vloeiendheid bij het nemen van de hindernissen en het rijden van de figuren;
- aannames van de ruiters hulpen;
- vanzelfsprekendheid waarmee de hindernissen worden aangereden en genomen;
- werkwillegheid, lichtheid, silhouet tijdens het nemen van de hindernissen.

De jury beoordeelt de ruiter in de dressuur en de stijltrail op de volgende punten:

- houding en zit;
- precisie bij het uitvoeren van de oefeningen;
- correctheid bij het geven van de hulpen;
- paardvriendelijkheid;
- eenhandig rijden in de Masterklasse.

Het gebruik van stemhulpen is in de WE niet gewenst. In de WE streef je naar het eenhandig rijden op zit, niet op stem.

Als een paard geen acceptabele houding aanneemt tijdens het rijden van een proef (bijvoorbeeld: geen of slechte aanleuning, aanhoudend te ver achter de teugel lopen, hoofd hoog en verzet tegen het bit) staat het de jury vrij om de combinatie niet verder te laten rijden en uit te sluiten of te diskwalificeren.

Alle oefeningen die door de jury worden beoordeeld (dressuur en stijltrail) zijn in de protocollen omschreven en genummerd. Naast de punten voor de oefeningen worden er ook algemene zaken beoordeeld.

De oefeningen krijgen een cijfer tussen 0 en 10:

- 10 uitstekend
- 9 zeer goed
- 8 goed
- 7 meer dan ruim voldoende
- 6 voldoende
- 5 redelijk
- 4 onvoldoende
- 3 zwaar onvoldoende
- 2 slecht
- 1 zeer slecht
- 0 niet uitgevoerd

In de WE4 worden alleen hele punten gegeven. In de overige klassen wordt met halve punten gewerkt.

2.4 Berekening van de eindklassering

De diverse wedstrijdonderdelen worden ten behoeve van het berekenen van de einduitslag even zwaar gewogen. Per onderdeel worden de punten als volgt toegekend:

eerste plaats: $n+1$

tweede plaats: $n-1$

derde plaats: $n-2$

vierde plaats: $n-3$ etc.

Daarbij is n het aantal deelnemers per onderdeel en klasse. In bijlage 2 is een praktisch overzicht opgenomen van het aantal deelnemers, plaatsing en bijbehorende punten.

Deelnemers die tijdens een onderdeel worden uitgesloten krijgen voor deze proef 0 punten. Deelnemers die in een onderdeel zijn uitgesloten eindigen in de eindklassering altijd onder alle deelnemers die alle onderdelen hebben uitgereden, ongeacht het totale punten dat ze hebben behaald.

Deelnemers die in een onderdeel zijn uitgesloten eindigen in de eindklassering boven de deelnemers die in een onderdeel vrijwillig niet gestart zijn, ongeacht het totale aantal punten.

Als meerdere deelnemers voor een onderdeel hetzelfde puntenaantal hebben worden de plaatsingspunten van deze deelnemers bij elkaar opgeteld en gedeeld door het aantal gelijk geëindigden.

Is er na het rijden van alle onderdelen sprake van meerdere combinaties met exact hetzelfde aantal punten? Dan geeft de uitslag in de dressuur de doorslag voor de eindklassering!

2.5 Het verschil tussen uitsluiting en diskwalificatie

Uitsluiting houdt in dat je voor de desbetreffende proef 0 punten krijgt. Dit heeft geen gevolgen voor je verdere deelname aan de wedstrijd, je mag in het volgende onderdeel gewoon starten. Het heeft wel gevolgen voor je eindklassering (zie 2.4).

Diskwalificatie houdt in dat je uitgesloten wordt van verdere deelname aan de wedstrijd, je wordt verzocht het wedstrijdterrein zo spoedig mogelijk te verlaten.

De volgende zaken leiden bij alle proeven tot uitsluiting:

- a) Er gaat langer dan 1 minuut voorbij tussen het oproepen van de combinatie in de losrijring en het verschijnen in de ring.
- b) Het beginnen met een proef voordat de bel geluid is.
- c) Er gaat langer dan 1 minuut voorbij tussen het luiden van de bel en het starten van de proef.
- d) Het niet groeten van de jury (wacht op een reactie van de jury op je groet!) voor en na de proef.
- e) Masterklasse: in deze klasse moeten de teugels in één hand gevoerd worden, de ruiter mag zelf kiezen in welke hand. Tussen de teugels mogen maximaal twee vingers van de eerste hand liggen. Gebruik van de tweede hand voor de teugelhand leidt tot uitsluiting. Aanpassing van de teugellengte met de tweede hand moet een zeer kortstondige handeling zijn waarbij de tweede hand ACHTER de eerste hand wordt gebruikt!
- f) Elke vorm van het niet voldoen aan de voorschriften m.b.t. kleding en optoming.
- g) Het niet tonen van een acceptabele houding door het paard, bijvoorbeeld sterk tegen de hand, aanhoudend verzet, steigeren.
- h) Overduidelijke aanhoudende onregelmatigheid in het bewegingspatroon.
- i) De tijdslimiet in de dressuur, stijltrail of het runderwerk overschrijden.
- j) Het langer dan 15 seconden niet voorwaarts bewegen.

De volgende zaken leiden tot diskwalificatie:

- a) Oude of nieuwe verwondingen aan het paard (al dan niet gepaard gaand met bloed).
- b) Kreupelheid van het paard.
- c) Mishandeling van het paard door de ruiter.
- d) Een val van de ruiter.
- e) Een val van ruiter en paard samen.
- f) Het gebruik van ondoorzichtige stoffen die verwondingen afdekken (bijvoorbeeld blauwsel, zilverspray, schoensmeer, etc.).
- g) Het gebruik van hulpteugels in welke vorm dan ook op het wedstrijdterrein of de directe omgeving daarvan.
- h) Het respectloos of anderszins ongepast omgaan met de jury, overige officials en vrijwilligers.

Hoofdstuk 3. Dressuur

3.1 Arbeidsdressuur

In de WE rijden we arbeidsdressuur. Essentieel daarbij is dat de paarden licht aan de hulpen staan. Als je de hele dag met je paard op het land bezig bent is het niet handig als je je paard bij elke pas moet aansporen. Dat is dus ook een beeld dat negatief gewaardeerd wordt in de WE-proeven. Verder heb je op het land met regelmaat een hand nodig om hekken te openen, een garrocha te hanteren etc. In de arbeidsdressuur werken we dus toe naar het rijden met één hand. Dat houdt in dat veel op zit en been gereden wordt en de paarden licht in de hand staan. Bovenstaande aspecten hebben tot gevolg dat combinaties die in de reguliere dressuur doorgaans hoog scoren, in de arbeidsdressuur niet per definitie ook heel goed scoren. In de arbeidsdressuur streven we immers naar een ander, lichter beeld dan in de reguliere dressuur. Hetzelfde geldt voor combinaties die western gereden hebben, goed scoren in de western dressuur wil niet zeggen dat je ook goed scoort in de WE dressuur. Qua verbinding wordt in de WE een ander beeld gevraagd dan in de western dressuur. Uiteraard zijn er veel overeenkomsten tussen de diverse takken van sport. Maar de WE heeft eigen specifieke uitgangspunten, is in die zin dus niet meer van hetzelfde met alleen andere proeven. WE rijden is een andere manier van rijden en denken!

Alle WE-proeven worden gereden op muziek. Die muziek mag je zelf uitzoeken of componeren.

Internationaal is er binnen de WE wat verschil in de soort dressuurproeven die gereden worden. WEH hanteert voor de Introductieklasse, de WE1 en WE2 dressuurproeven met letters, voor de WE3 en WE4 de internationale proeven zonder letters.

3.2 De dressuurring

- a) De dressuurring moet een vlakke bodem zonder stenen hebben en bij voorkeur bestaan uit zand of gras.
- b) De dressuurring moet 20 x 40 meter groot zijn en begrensd zijn door een afzetting van ten minste 20 cm hoog.
- c) De jury zit op de in paragraaf 1.5 gedefinieerde posities.
- d) In de dressuurring zijn letters aangebracht op de door de FEI omschreven plekken.

3.3 Het rijden van de proef

- a) Ruiters brengen hun eigen muziek mee. Deze muziek wordt gestart zodra de ruiter terwijl hij nog buiten de ring is een heffende beweging met zijn arm maakt.
- b) De juryvoorzitter geeft door middel van het luiden van de bel toestemming voor het binnenrijden van de dressuurring. Dit belsignaal is ook het begin van je proef, binnen 60 seconden na dit signaal moet je gestart zijn met de proef anders volgt uitsluiting.
- c) Het groeten van de jury gebeurt in stilstand. Ruiters maken met hun rechterhand een gebaar alsof ze hun cap afnemen. Amazones knikken en bewegen hun rechterarm naar beneden.
- d) Vergissingen tijdens het rijden leveren strafpunten op: 5 strafpunten voor de eerste vergissing en 5 strafpunten voor de tweede vergissing. Een derde vergissing leidt tot uitsluiting. De jury noteert deze strafpunten. Bij elke vergissing luidt de juryvoorzitter de

bel, wordt de stopwatch stilgezet en wordt de ruiter geïnformeerd over de fout.
Vervolgens wordt de proef bij het verkeerd gereden onderdeel hervat.

e) De dressuurproef is afgelopen na het groeten van de jury.

Nb: het gebruik van beenbeschermers of bandages tijdens dressuurproeven is niet toegestaan!

In bijlage 3 zijn alle dressuurproeven opgenomen.

Hoofdstuk 4. Stijltrail

De stijltrailproef heeft als doel de vaardigheden van ruiter en paard op het gebied van het rustig, zeker en vol vertrouwen nemen van obstakels te testen. De obstakels die hiervoor gebruikt worden zijn afgeleid van dingen die je tijdens het werken op het land tegen zou kunnen komen.

De stijltrailproef is een dressuurproef met obstakels. De hele proef moet in een regelmatig tempo worden gereden, op de juiste gevraagde lijnen en met correcte stelling en buiging.

Voor aanvang van de stijltrailproeven hebben de ruiters 20 minuten de tijd om het trailparcours te voet te verkennen. Voor het rijden van een trailparcours staat een maximum tijd die per parcours of wedstrijd kan verschillen. Het overschrijden van deze tijd leidt tot uitsluiting.

4.1 Het trailparcours

- a) De plek waar het trailparcours wordt uitgezet moet een effen bodem zonder stenen hebben. De ondergrond bestaat bij voorkeur uit zand. Er kan ook op gras gereden worden zolang de ondergrond niet te glad is (dit ter beoordeling van de juryvoorzitter).
- b) Het parcours bestaat uit een aantal van de in bijlage 4 gedefinieerde hindernissen.
- c) De juryleden verdelen zich zodanig over het parcours dat ze goed overzicht hebben.
- d) Indien mogelijk bevindt het publiek zich op een afstand van ten minste 3 meter van de parcoursafrastering.

4.2 Het rijden van de proef

- a) Voor het begin van de trailproeven wordt het parcours 20 minuten vrijgeven voor verkenning.
- b) De ruiter groet de jury, de jury luidt de bel. Na het luiden van de bel heeft de ruiter 60 seconden om aan zijn trailproef beginnen. Als de ruiter niet binnen die minuut over de startlijn is gereden volgt uitsluiting. Aan het eind van de proef moet de ruiter de finishlijn doorkruisen en vervolgens groeten, anders volgt uitsluiting.
- c) Tussen de hindernissen wordt in galop gereden. Het rijden in draf leidt tot een negatieve beoordeling. Uitzondering op deze regel is de Introductieklasse, daarin wordt draf ipv galop gereden.
- d) Vergissingen en weigeringen tijdens het rijden leveren strafpunten op: 5 strafpunten voor de eerste vergissing en 5 strafpunten voor de tweede vergissing. Een derde vergissing leidt tot uitsluiting. Bij elke vergissing luidt de juryvoorzitter de bel, wordt de stopwatch stilgezet en wordt de ruiter geïnformeerd over de fout. Vervolgens wordt de proef bij het verkeerd gereden onderdeel hervat.
- e) Het langer dan 5 seconden stilstaan of achterwaarts bewegen telt als een weigering.
- f) Het langer dan 15 seconden niet voorwaarts bewegen is reden tot uitsluiting (uitzondering: WE4/masterklasse: maximaal 10 seconden).
- g) In de Masterklasse telt het met de vrije hand aanraken van het paard (belonen, aaien) als een vergissing en levert dus 5 strafpunten op.
- h) Na een derde weigering of vergissing moet de combinatie direct de ring verlaten! Uitzondering hierop vormt de Introductieklasse, daar mogen combinaties na uitsluiting hun trail uitrijden mits de die dag maximaal toegestane tijd niet overschreden wordt.
- i) De proef is afgelopen na het groeten van de jury.

- j) Voor elke wedstrijd kan een nieuw parcours ontworpen worden. In bijlage 4 is een overzicht van de toegestane obstakels per klasse opgenomen.

Nb: Bovenstaande regels zijn ook op de speedtrail van toepassing.

4.3 Obstakels en start- en finishlijn

- a) Het begrip obstakel duidt op een hindernis of opgave die door ruiter en paard genomen moet worden.
- b) Alle obstakels zijn duidelijk gemarkeerd met rode (rechts) en witte (links) vlaggen, pionnen of blokjes.
- c) Om een obstakel met goed gevolg te nemen moet de ruiter:
- in de juiste richting door de ingangsmarkering rijden;
 - de voor dat obstakel noodzakelijke technische manoeuvres verrichten;
 - het obstakel op de juiste wijze verlaten;
- d) De obstakels zijn duidelijk genummerd, het nummer bevindt zich aan de rechterkant van de ingangsmarkering. Elk obstakel dient te worden genomen in de door de parcourstekening voorgeschreven rijrichting.
- e) De start- en finishlijn zijn met rode en witte vlaggen gemarkeerd en/of door de letters S en F.
- f) Het parcours bestaat uit een aantal van de in bijlage 4 beschreven obstakels.
- g) Bij het inrijden van het parcours, voor de bel gegaan is, mag niet door de obstakels gereden worden tenzij de jury de obstakellijnen nadrukkelijk vrij heeft gegeven tijdens het parcours verkennen;
- h) Tijdens het rijden van het parcours mag niet door hindernissen heen gereden worden die nog niet aan de beurt zijn. Ook de start en finishlijn mogen niet voortijdig gepasseerd worden. Al deze zaken leiden tot uitsluiting.

De startvolgorde van de trail wordt bepaald door de omgekeerde volgorde van de rangschikking van de dressuurproef, een uitzondering geldt voor een deelnemer die meer dan één paard berijdt in de proef. In dit geval zal de volgorde wijzigen zodat de twee proeven van deze ruiter een interval hebben van ten minste vier deelnemers.

Een overzicht van alle trail hindernissen is opgenomen in bijlage 4.

Hoofdstuk 5. Speedtrail

Tijdens de Speedtrail worden de coördinatie, snelheid en vooruitziende blik van de ruiter en de durchlässigkeit, snelheid, opmerkzaamheid en gehoorzaamheid van het paard getest. De obstakels moeten zo snel mogelijk worden genomen. Speedtrail wordt verplicht gereden vanaf WE2. Het gaat bij het rijden van de speedtrail om het zo snel en efficiënt mogelijk afleggen van het parcours, slim rijden, kort draaien, waar mogelijk vaart maken maar altijd met respect voor de mogelijkheden van je paard. Teamwork, lichtheid en vaart. Dat is speedtrail.

5.1 Het rijden van de proef

- a) Tijdens de speedtrail wordt gejureerd op tijd. Eventuele fouten worden omgezet in strafseconden.
- b) De speedtrail kan bestaan uit alle of enkele obstakels uit de stijltrail.
- c) De tijd wordt door ten minste twee personen met aparte stopwatches gemeten als er geen elektronische meetapparatuur beschikbaar is.
- d) De ruiter mag zelf kiezen in welke gang hij de hindernissen neemt. Uitgangspunt hierbij is wel dat het gehele beeld diervriendelijk en qua veiligheid verantwoord moet blijven! Als dit niet het geval is volgt uitsluiting. Dit ter beoordeling van de hoofdjury.

Hoofdstuk 6. Runderwerk

Het werken met runderen vormt de oorsprong van de WE. In de internationale WE is het runderwerk een teamonderdeel, vier combinaties komen tegelijk in de ring. De combinaties krijgen één voor één een rund toegewezen, dat rund moet door de combinatie zonder hulp van teamgenoten binnen drie minuten uit de kudde worden gehaald en over een gemarkeerde lijn worden gedreven. Vervolgens moet het rund in een afgescheiden gedeelte (kooi) worden gedreven, hierbij mogen de andere teamleden helpen. Er wordt gejureerd op tijd.

Op internationale wedstrijden rijden landenteams die doorgaans goed op elkaar ingespeeld zijn. Bij lokale wedstrijden wordt vaak ad hoc een team samengesteld waarbij deelnemers uit dezelfde klasse (soms aangevuld met deelnemers uit een andere klasse) samenwerken.

Diervriendelijkheid staat centraal in het runderwerk. Dat houdt in dat het uit de kudde halen van het rund zo rustig mogelijk gebeurt. Geen geschreeuw en gejoel, de rust in de kudde moet zoveel mogelijk bewaard blijven. Bij het drijven van het rund wordt waar mogelijk afstand bewaard. Het is niet toegestaan het rund met behulp van je paard fysiek letterlijk klem te zetten tegen de omheining. De tijd wordt gestopt zodra het rund zich in de kooi bevindt en de ruiter zijn hand opsteekt. De ruiter sluit met zijn paard de kooi af. Het rund hoeft niet achterin de kooi gedreven te worden, de ruiter hoeft de kooi dus niet in te rijden.

Je kunt deelnemen aan het runderwerk vanaf WE2.

Het deelnemen aan runderwerk tijdens een wedstrijd is niet verplicht. Het runderwerk wordt per wedstrijd apart uitgeschreven en werkt met een aparte einduitslag. De resultaten van het runderwerk tellen dus niet mee in de einduitslag van de WE-wedstrijd (dressuur, stijltrail en speedtrail wel).

6.1 Rundercertificaat

Voor het deelnemen aan het runderwerk is een rundercertificaat nodig. Dit certificaat is niet alleen voor de ruiter maar ook voor het paard waarmee het runderwerk gereden wordt. Ook elk paard dat deelneemt aan het runderwerk dient een certificaat te hebben. Dit om te voorkomen dat onervaren paarden op een wedstrijd in de ring verschijnen. Dit kan een onveilige situatie met zich meebrengen.

Het WEH-rundercertificaat kunnen ruiter en/of paard halen bij een WEH-rundertrainer.

Let op: Zorg dat jij en je paard goed voorbereid zijn op het runderwerk! Neem van tevoren les, laat je paard rustig wennen aan runderen, zorg dat je zelf snapt wat de bedoeling is.

Als in de ring blijkt dat een combinatie niet ervaren genoeg is zal de jury ingrijpen en volgt uitsluiting om onveilige situaties te voorkomen.

6.2 Runderwerk-ring

- a) De ring waarin het runderwerk plaatsvindt is minstens 20 x 40 m en heeft een vlakke ondergrond zonder stenen of andere oneffenheden.
- b) Een zandbodem heeft de voorkeur, een grasbodem kan alleen als deze niet glad is worden gebruikt.

- c) De ring moet volledig afgezet zijn met hekwerk dat geschikt is voor runderen.
- d) Een plattegrond van de indeling van de runderwerk-ring is in bijlage 7 opgenomen.

6.3 Startvolgorde en toewijzing van de runderen

- a) De runderen worden per combinatie toegewezen door loting.
- b) De startvolgorde van het runderwerk wordt door de jury bepaald.

6.4 De runderproef

- a) Elke ruiter drijft een rund over de gemarkeerde lijn.
- b) De proef is afgelopen als het aangewezen rund in de kooi gedreven is terwijl de rest van de kudde zich in het kuddedeel van de ring (en dus aan de andere kant van de gemarkeerde lijn) bevindt.
- c) Voor het afscheiden, over de gemarkeerde lijn en in de kooi drijven van het rund heeft elke ruiter maximaal 3 minuten de tijd. Lukt het niet binnen die 3 minuten dan volgt uitsluiting.
- d) De tijd wordt gemeten vanaf het moment dat de ruiter het kudde-deel van de ring inrijdt en stopt zodra het rund in de kooi is gedreven, de ruiter daar ook is en zijn hand opsteekt terwijl de rest van de kudde in het kudde-deel van de ring loopt.
- e) De ruiter moet binnen een minuut na het luiden van de bel aan zijn proef zijn begonnen.

6.5 Beoordeling

- a) Tijdens het runderwerk wordt gejureerd op tijd. Eventuele fouten worden omgezet in strafseconden.

6.6 Tijdsstraffen

- a) Als een ander rund dan het aangewezen rund de gemarkeerde lijn over gaat en dus het kudde-deel van de ring verlaat wordt een tijdstraf van 10 seconden toegekend. Bovendien moeten deze runderen telkens eerst door de ruiter of de teamgenoten worden teruggedreven naar het kudde-deel van de ring voordat de ruiter verder kan gaan met het afscheiden van het aangewezen rund.
- b) De proef kan gestopt worden als de som van de tijdsstraffen en de lopende tijd samen meer dan 3 minuten bedragen. De deelnemer krijgt dan geen punten.

6.7 Veiligheid van paarden en runderen

- a) De ruiters mogen niets doen wat de veiligheid van hun paarden of van de runderen in gevaar brengt. Gebeurt dit wel dan volgt uitsluiting. De jury kan in dit kader op elk moment een proef stopzetten en een ruiter of heel team uitsluiten.
- b) De jury kan op elk moment bepalen dat de kudde opnieuw tot rust gebracht moet worden (settelen).

Bijlage 1

Overzicht klassen en wedstrijdonderdelen

NB de tabel in deze bijlage is een niet uitputtend overzicht van de kenmerken per klasse. Baseer je dus niet alleen op deze samenvatting maar bestudeer ook het gestelde in hoofdstuk 1.

Klasse	Min. leeftijd paard per 1-1	Niveau ruiter	Kleding*	Cap / accessoires	Optoming**	Onderdelen	Teugelvoering	Dressuur	Stijltrail	Junioren
Introductieklasse	4	Kennismaken met WE wedstrijd rijden	Blouse met lange mouwen, evt. gilet en/of jasje	Cap verplicht Zweep of stompe sporen	Trens (min. 10 mm dik) Bitloos	Dressuur Stijltrail	tweehandig	Proef met letters Draf lichtrijden en doorzitten beide toegestaan Proef mag voorgelezen	Stap of draf, galop niet toegestaan	Per 1-1 max. 17 jaar. Aparte rubriek bij 3 junioren in de klasse.
WE1	5	Beginners	Dressuur en stijltrail met jasje	Cap verplicht Zweep of stompe sporen	Trens (min. 10 mm dik) Bitloos	Dressuur Stijltrail	tweehandig	Proef met letters Draf lichtrijden en doorzitten beide toegestaan	Tussen obstakels in galop, eenvoudige wissel over draf en/of stap	Per 1-1 max. 17 jaar. Aparte rubriek bij 3 junioren in de klasse.
WE2	5	Licht niveau	Dressuur en stijltrail met jasje, speed/runderen: gilet mag	Cap verplicht Zweep of sporen	Alle bidden, min. 10 mm dik, scharen max. 7 cm. Bitloos Pelham/kandare: 2 teugels	Dressuur Stijltrail Speedtrail (Runderwerk)	tweehandig	Proef met letters Draf doorzitten	Tussen obstakels in galop, eenvoudige wissel over stap	Per 1-1 max. 17 jaar. Aparte rubriek bij 3 junioren in de klasse.
WE3	6	Geoefende ruiters	Dressuur en stijltrail met jasje, speed/runderen: gilet mag	Cap verplicht Sporen toegestaan Zweep niet toegestaan	Alle bidden, min. 10 mm dik, scharen max. 12 cm. Bitloos Pelham/kandare: 2 teugels	Dressuur Stijltrail Speedtrail Runderwerk	tweehandig	Lettervrije proef Draf doorzitten	Tussen obstakels in galop, vliegende wissels	
WE4	6	Zeer geoefende ruiters	Dressuur en stijltrail met jasje, speed/runderen: gilet mag	Cap verplicht Sporen toegestaan Zweep niet toegestaan	kandare (ongebroken stang), , min. 10 mm dik, scharen max. 12 cm.	Dressuur Stijltrail Speedtrail Runderwerk	eenhandig	Lettervrije proef Draf doorzitten	Tussen obstakels in galop, vliegende wissels	

* Kleding en optoming vormen passend geheel naar traditie land of paard. Gedekte tinten zijn gewenst (donkerblauw, bruin, zwart, aardetinten). Niet toegestaan: fluor-/knalkleuren, glitters

** Neusriem moet los zitten (min. 2 cm tussen neusbrug en neusriem); kinketting niet te los en niet te strak, hoofdstel en zadel moeten goed passen

Toegestaan:

Beenbeschermers in bruin of zwart tijdens de trailproeven en bij het runderwerk

Springschoenen tijdens de speed en het runderwerk

Oornetjes in gedekte kleuren

Niet toegestaan:

Bandages

Oordoppen

Beenbescherming tijdens de dressuurproeven

Bijlage 2

Berekening einduitslag

De gedachte achter het plaatsingspuntensysteem is als volgt: iedere deelnemer krijgt 1 punt voor zijn/haar deelname plus 1 punt voor iedere deelnemer onder hem/haar in de eindklassering.

Voor een wedstrijd met 20 deelnemers is de uitslag dus als volgt:

1 ^e	21	punten
2 ^e	19	punten
3 ^e	18	punten
4 ^e	17	punten
5 ^e	16	punten
6 ^e	15	punten
7 ^e	14	punten
8 ^e	13	punten
9 ^e	12	punten
10 ^e	11	punten
11 ^e	10	punten
12 ^e	9	punten
13 ^e	8	punten
14 ^e	7	punten
15 ^e	6	punten
16 ^e	5	punten
17 ^e	4	punten
18 ^e	3	punten
19 ^e	2	punten
20 ^e	1	punt

Bijlage 3

Dressuurproeven

Introductieklasse

Naam ruiter:

Startnummer:

Naam paard:

Datum:

Figuur	Letter	Oefening	Punten		Opmerkingen
			hele	halve	
1	A-X X	Binnenkomen in arbeidsdraf Halhouden, groeten			
2	X C	Voorwaarts in arbeidsdraf Rechterhand			
3	K X M	Van hand veranderen			
4	C	Volte 15 meter			
5	E	Door een S van hand veranderen			
6	A	Volte 15 meter			
7	Tussen K en E	Arbeidstap			
8	E M	Van hand veranderen			
9	Tussen M en H	Overgang arbeidsdraf			
10	E B E	Grote volte, daarbij			
11	Tussen E en B E	Arbeidsgalop links aanspringen Hoefslag volgen			
12	Tussen A en F B H	Overgang arbeidsdraf Van hand veranderen			
13	B E B	Grote volte, daarbij			
14	Tussen B en E B	Arbeidsgalop rechts aanspringen Hoefslag volgen			
15	Tussen E en H	Overgang arbeidsdraf			
16	M X K	Van hand veranderen			
17	Voor X	Arbeidstap			
18	Voor K	Arbeidsdraf			
19	A	Afwenden			
20	Tussen X en G	Halhouden en groeten In vrije stap rijbaan verlaten			
Algemene punten					
21		Stap, zuiverheid en impuls			
22		Draf, zuiverheid en impuls			
23		Galop, zuiverheid en impuls			

24	Ontspanning en gehoorzaamheid van het paard, contact en verbinding			
25	Zit en inwerking van de ruiter			
26	Presentatie			
Subtotaal:				(max. 260)
Puntenaftrek (en reden)				
Totaal:				
Naam jury:				
Handtekening jury:				
<p>Elk onderdeel wordt beoordeeld met 0 tot 10 punten, in totaal 260 punten. De proef start op het signaal van de hoofdjury waarbij de bel wordt geluid. De ruiter mag muziek meebrengen om zijn proef bij te staan. Zowel doorzitten als lichtrijden zijn in draf tijdens de dressuurproef toegestaan Eerste vergissing: 5 strafpunten, tweede vergissing: 5 strafpunten, derde vergissing: uitsluiting.</p>				

WE1 Beginnersklasse

Naam ruiter:

Startnummer:

Naam paard:

Datum:

Figuur	Letter	Oefening	Punten		Opmerkingen
			hele	halve	
1	A-X X	Binnenkomen in arbeidsdraf Halhouden, groeten			
2	X C	Voorwaarts in arbeidsdraf Linkerhand			
3	E B	Door een S van hand veranderen			
4	A	Afwenden, minimaal 5 meter wijken voor het rechterbeen, hoefslag rechts volgen			
5	M X K	Van hand veranderen, draf enkele passen verruimen			
6	A	Afwenden, minimaal 5 meter wijken voor het linkerbeen, hoefslag links volgen			
7	Tussen H en E	Overgang arbeidsstap			
8	E F F	Van hand veranderen in middenstap Arbeidsstap			
9	A	A halhouden, minimaal 5 sec.			
10	A	3-5 passen achterwaarts Voorwaarts in arbeidsstap			
11	Tussen A en K	Overgang arbeidsdraf			
12	E B E	Grote volte, daarbij			
13	Tussen B en E E	Arbeidsgalop rechts aanspringen Hoefslag volgen			
14	C	Grote volte, enkele sprongen middengalop			
15	M X K Tussen X en K	Van hand veranderen Overgang arbeidsdraf			
16	Tussen K en A	Arbeidsgalop links aanspringen			
17	B E B Tussen E en B	Grote volte Enkele sprongen middengalop			
18	Tussen M en C	Overgang arbeidsdraf			
19	H X F	Van hand veranderen, daarbij hals strekken, voor F teugels op maat maken			
20	A	Afwenden			
21	Tussen D en X	Volte 10 meter rechts			
22		Gevolgd door volte 10 meter links			

23	Tussen X en G	Overgang arbeidsstap			
24	G	Halhouden en groeten In vrije stap rijbaan verlaten			
Algemene punten					
25	Stap, zuiverheid en impuls				
26	Draf, zuiverheid en impuls				
27	Galop, zuiverheid en impuls				
28	Ontspanning en gehoorzaamheid van het paard, contact en verbinding				
29	Zit en inwerking van de ruiter				
30	Presentatie				
Subtotaal:					(max. 300)
Puntenaftrek (en reden)					
Totaal:					
Naam jury:					
Handtekening jury:					
<p>Elk onderdeel wordt beoordeeld met 0 tot 10 punten, in totaal 300 punten. De proef start op het signaal van de voorzitter van de jury waarbij de bel wordt geluid. De ruiter mag muziek op CD/USB meebrengen om zijn proef bij te staan. Zowel doorzitten als lichtrijden zijn in draf tijdens de dressuurproef toegestaan Eerste vergissing: 5 strafpunten, tweede vergissing: 5 strafpunten, derde vergissing: uitsluiting.</p>					

WE2 Lichte klasse

Naam ruiter:

Startnummer:

Naam paard:

Datum:

Figuur	Letter	Oefening	Punten		Opmerkingen
			hele	halve	
1	A-X X	Binnenkomen in arbeidsdraf Halhouden, groeten			
2	X C	Voorwaarts in arbeidsdraf Rechterhand			
3	K	Volte 10 meter			
4	K-E E	Travers Rechtuit			
5	C	Halhouden, 6 passen achterwaarts, voorwaarts in arbeidsdraf			
6	M X K K	K hand veranderen daarbij draf verruimen Arbeidsdraf			
7	F	Volte 10 meter			
8	F-B B	Travers Rechtuit			
9	C	Verzamelde stap			
10	H M	Kwart keertwending om de achterhand links Rechterhand			
11	B	Kwart keertwending om de achterhand rechts			
12	E M M	Van hand veranderen, voor M enkele passen middenstap Arbeidsstap			
13	Tussen C en H	Arbeidsgalop links			
14	E B E E	Grote volte in middengalop Arbeidsgalop			
15	A X	Afwenden en verzamelde galop Volte 10 meter links			
16	X	Eenvoudige galopwissel			
17	X C	Volte 10 meter rechts Rechterhand			
18	B E B B	Grote volte in middengalop Arbeidsgalop			
19	A	Verzamelde galop, slangenvolte met 3 bogen met op de A-C lijn eenvoudige galopwissels			
20	M E E	Van hand veranderen met op de A-C lijn eenvoudige galopwissel Verzamelde galop			
21	A	Afwenden			
22	G	Halhouden en groeten In vrije stap rijbaan verlaten			

Algemene punten				
23	Stap, zuiverheid en impuls			
24	Draf, zuiverheid en impuls			
25	Galop, zuiverheid en impuls			
26	Ontspanning en gehoorzaamheid van het paard, contact en verbinding			
27	Zit en inwerking van de ruiter			
28	Presentatie			
Subtotaal:				(max. 280)
Puntenaftrek (en reden)				
Totaal:				
Naam jury:				
Handtekening jury:				
<p>Elk onderdeel wordt beoordeeld met 0 tot 10 punten, in totaal 280 punten. De proef start op het signaal van de voorzitter van de jury waarbij de bel wordt geluid. De ruiter mag muziek op CD/USB meebrengen om zijn proef bij te staan. Draf doorzitten. Eerste vergissing: 5 strafpunten, tweede vergissing: 5 strafpunten, derde vergissing: uitsluiting.</p>				

WE3 Gevorderden klasse

Naam ruiter:

Startnummer:

Naam paard:

Datum:

	Oefening	Punten		Opmerkingen
		hele	halve	
1	Binnenkomen in verzamelde galop Halhouden en groeten Voorwaarts in arbeidsstap			
Oefeningen in stap				
2	Rechte lijn van minimaal 10 meter in verzamelde stap			
3	Hele stappirouette naar rechts			
4	Hele stappirouette naar links			
5	Halhouden. Minstens 6 passen en maximaal 10 passen achterwaarts en direct voorwaarts in arbeidsstap			
6	Appuyement naar rechts (minstens 10 meter)			
7	Appuyement naar links (minstens 10 meter)			
Oefeningen in draf				
8	Slangenvolte met 3 bogen			
9	Twee maal wijken voor het been, beide kanten op, beide minimaal 10 meter			
10	Minimaal 15 meter middendraf			
11	Halhouden. 6 passen achterwaarts direct voorwaarts in verzamelde rechtergalop			
Oefeningen in galop				
12	3 voltes in verschillend tempo op de rechterhand: 1e volte (20m): uitgestrekte galop 2e volte (15 meter): arbeidsgalop 3 ^e volte (10 meter): verzamelde galop Alle voltes beginnen en eindigen op hetzelfde punt			
13	Vliegende wissel			
14	3 voltes in verschillend tempo op de linkerhand 1e volte (20m): uitgestrekte galop 2e volte (15 meter): arbeidsgalop 3 ^e volte (10 meter): verzamelde galop Alle voltes beginnen en eindigen op hetzelfde punt			
15	Een acht bestaande uit twee even grote cirkels (max 10 meter) met een vliegende galopwissel			
16	Keertwending naar links			
17	Vliegende wissel			
18	Keertwending naar rechts			
19	Tempowisselingen in galop: Uitgestrekte galop op de lange zijde, verzamelde galop op de volgende korte zijde, uitgestrekte galop op de volgende lange zijde			
20	Snelheid opvoeren en snelle stop			

21	Slangenvolte met 4 bogen met vliegende wissels bij het passeren van de middellijn			
22	Verzamelde galop middellijn, halthouden en groeten			
Algemene punten				
23	Gangen	Bewegingsvrijheid en takt		
24	Impuls	Voorwaartse drang, elasticiteit van de passen, soepelheid van de rugspieren en gebruik van de achterhand		
25	Gehoorzaamheid	Oplettendheid en vertrouwen, lichtheid en gemak waarmee de oefeningen uitgevoerd worden, aanneme van het bit		
26	Ruiter	Houding en zit, correctheid en effectiviteit van de hulpen		
27	Artistiek	Verzorging, muziek en opeenvolging figuren		
Subtotaal:				(max 270)
Puntenaftrek (en reden)			-	
Totaal:				
Naam jury:				
Handtekening jury:				
<p>Er wordt niet op letters gereden en de hele rijbaan wordt gebruikt. Elk onderdeel wordt beoordeeld met 0 tot 10 punten, in totaal 270 punten. WE3: tweehandig rijden. De proef start op het signaal van de voorzitter van de jury waarbij de bel wordt geluid. De ruiter heeft 8 minuten (in 20x40 rijbaan) om alle gevraagde oefeningen te tonen. Eerste vergissing: 5 strafpunten, tweede vergissing: 5 strafpunten, derde vergissing: uitsluiting.</p>				

WE4 Masters

Naam ruiter:

Startnummer:

Naam paard:

Datum:

	Oefening	Punten	Opmerkingen
1	Binnenkomen in verzamelde galop Halhouden en groeten Voorwaarts in arbeidsstap		
Oefeningen in stap			
2	Rechte lijn van minimaal 10 meter in verzamelde stap		
3	Hele stappirouette naar rechts		
4	Hele stappirouette naar links		
5	Halhouden. Minstens 6 passen en maximaal 10 passen achterwaarts en direct voorwaarts in arbeidsstap		
6	Appuyement naar rechts (minstens 10 meter)		
7	Appuyement naar links (minstens 10 meter)		
Oefeningen in draf			
8	Slangenvolte met 3 bogen		
9	Twee maal wijken voor het been, beide kanten op, beide minimaal 10 meter		
10	Minimaal 15 meter middendraf		
11	Halhouden. 6 passen achterwaarts direct voorwaarts in verzamelde rechtergalop		
Oefeningen in galop			
12	3 voltes in verschillend tempo op de rechterhand: 1e volte (20m): uitgestrekte galop 2e volte (15 meter): arbeidsgalop 3 ^e volte (10 meter): verzamelde galop Alle voltes beginnen en eindigen op hetzelfde punt		
13	Vliegende wissel		
14	3 voltes in verschillend tempo op de linkerhand 1e volte (20m): uitgestrekte galop 2e volte (15 meter): arbeidsgalop 3 ^e volte (10 meter): verzamelde galop Alle voltes beginnen en eindigen op hetzelfde punt		
15	Een acht bestaande uit twee even grote cirkels (max 10 meter) met een vliegende galopwissel		
16	Keertwending naar links		
17	Vliegende wissel		
18	Keertwending naar rechts		
19	Tempowisselingen in galop: Uitgestrekte galop op de lange zijde, verzamelde galop op de volgende korte zijde, uitgestrekte galop op de volgende lange zijde		
20	Snelheid opvoeren en snelle stop		

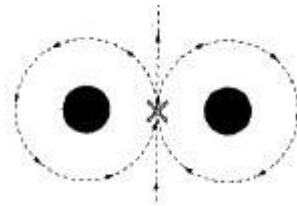
21	Slangenvolte met 4 bogen met vliegende wissels bij het passeren van de middellijn		
22	Verzamelde galop middellijn, halthouden en groeten		
Algemene punten			
23	Gangen	Bewegingsvrijheid en takt	
24	Impuls	Voorwaartse drang, elasticiteit van de passen, soepelheid van de rugspieren en gebruik van de achterhand	
25	Gehoorzaamheid	Oplettendheid en vertrouwen, lichtheid en gemak waarmee de oefeningen uitgevoerd worden, aanneming van het bit	
26	Ruiter	Houding en zit, correctheid en effectiviteit van de hulpen	
27	Artistiek	Verzorging, muziek en opeenvolging figuren	
Subtotaal:			(max 270)
Puntenaftrek (en reden)			-
Totaal:			
Naam jury:			
Handtekening jury:			
<p>Er wordt niet op letters gereden en de hele rijbaan wordt gebruikt. Elk onderdeel wordt beoordeeld met 0 tot 10 punten, in totaal 270 punten. WE4: eenhandig rijden. De proef start op het signaal van de voorzitter van de jury waarbij de bel wordt geluid. De ruiter heeft 8 minuten (in 20x40 rijbaan) om alle gevraagde oefeningen te tonen. Eerste vergissing: 5 strafpunten, tweede vergissing: 5 strafpunten, derde vergissing: uitsluiting.</p>			

Bijlage 4
Beschrijving van de trailhindernissen
en beoordelingscriteria

1. Acht om twee vaten

De hindernis bestaat uit twee, op een afstand van **drie (WE3 en 4)** of **zes (WE1 en 2) meter** van elkaar opgestelde vaten.

De combinatie rijdt de hindernis in galop binnen midden tussen de twee vaten, en rijdt eerst om het rechter vat een volte van ca. **drie (WE3 en 4)** of **zes (WE1 en 2) meter**. Midden tussen de twee vaten wordt een galopwissel gereden, gevolgd door een volte om het linker vat. Daarna wordt de hindernis midden tussen de twee vaten verlaten in de oorspronkelijke rijrichting. De hindernis kan in de WE4 ook achterwaarts worden gevraagd, waarbij de rechterton als eerste wordt omcirkeld.



Introductieklasse	WE1	WE2	WE3	WE4
het obstakel wordt in draf gereden	obstakel wordt in galop gereden, de eenvoudige galopwissel wordt mbv enkele stap- of drafpassen gereden	obstakel wordt in galop gereden, de eenvoudige galopwissel wordt dmv enkele stap-passen gereden	obstakel wordt in galop gereden mbv een vliegende wissel	obstakel wordt in galop gereden mbv een vliegende wissel obstakel kan ook achterwaarts gevraagd worden

Beoordeling door de jury

de jury beoordeelt de correctheid en de afdruk van de galopwissel, de plek waar de wissel wordt gereden (precies tussen de 2 tonnen in), takt- en impulsbehoud, de vorm en symmetrie van de voltes, alsmede de durchlässigkeit en houding van het paard. Een incorrecte wissel leidt tot een negatieve beoordeling (lager dan 5)

Tijdstraffen speedtrail

- Omrijden van vaten per vat: +5 sec.
- Niet gecorrigeerd rijden van een foute lijn: uitsluiting.

2. Brug

De hindernis bestaat uit een houten brug, waar in stap overheen gereden moet worden (behalve in de speedtrail).

De hindernis is minstens 2 meter lang, 1,20 m breed en hoogstens 50 cm hoog.

De hindernis kan tweemaal worden genomen (vanuit beide kanten één keer). Het oppervlak van de brug mag niet glad zijn.

De hindernis moet stevig gebouwd zijn en mag voor paard noch ruiter gevaar opleveren.

Introductieklasse	WE1	WE2	WE3	WE4
brug in draf benaderden, voor de rood/witte ingangsmarkering een overgang naar stap, de brug wordt in stap genomen, na het uitrijden van de rood witte uitrij-markering volgt een overgang naar draf	brug in galop benaderden, voor de rood/witte ingangsmarkering overgang naar stap (mag over draf), de brug wordt in stap genomen, na het uitrijden van de rood/ witte uitrij-markering volgt een overgang naar galop (mag over draf)	brug in galop benaderen, voor de rood/witte ingangsmarkering overgang naar stap (geen drafpassen), de brug wordt in stap genomen, na het uitrijden van de rood/witte uitrij-markering volgt een overgang naar galop (geen drafpassen)	brug in galop benaderen, voor de rood/witte ingangsmarkering overgang naar stap (geen drafpassen), de brug wordt in stap genomen, na het uitrijden van de rood/witte uitrij-markering volgt een overgang naar galop (geen drafpassen)	brug in galop benaderen, voor de rood/witte ingangsmarkering overgang naar stap (geen drafpassen), de brug wordt in stap genomen, na het uitrijden van de rood/witte uitrij-markering volgt een overgang naar galop (geen drafpassen)

Beoordeling door de jury

de jury beoordeelt de takt van de stap, de vanzelfsprekendheid waarmee de combinatie de hindernis aanrijdt en neemt en de kwaliteit van de overgangen.

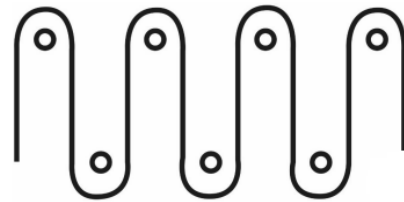
De jury geeft een negatieve (lager dan 5) beoordeling wanneer de hindernis onbeholpen, weifelend, in een onregelmatige stap of in een verkeerde gang wordt genomen.

Tijdstraffen speedtrail

- Brug wordt niet genomen: uitsluiting.
- Brug wordt niet aangeraakt door de hoeven van het paard: uitsluiting.
- Omvergooien of afwerpen van een hindernisdeel: +5 sec.

3. Parallelslalom

De hindernis bestaat uit zeven (vijf bij WE1 en 2) loodrecht in standards neergezette palen, die niet in de grond verankerd zijn. De palen staan in twee parallelle rijen met een onderlinge afstand van **zes (WE3 en 4) of negen (WE1 en 2) meter**. Een rij met vier (drie) palen (nr. 1, 3, 5 en 7) met een onderlinge afstand van **zes (WE3 en 4) of negen (WE1 en 2) meter**, en een rij met drie (twee) palen (nr. 2, 4 en 6) met een onderlinge afstand van **zes (WE3 en 4) of negen (WE1 en 2) meter**.



Paal nr. 2 staat midden tussen palen 1 en 3, paal 4 staat midden tussen paal 3 en 5, paal 6 staat midden tussen paal 5 en 7.

De hindernis wordt als volgt genomen: de combinatie rijdt halve voltes om de palen 1 t/m 7 (5) in de richting zoals die in het parcours is voorgeschreven, met iedere keer een galopwissel op de middellijn tussen de twee rijen palen.

Introductieklasse	WE1	WE2	WE3	WE4
er wordt geen parallelslalom opgenomen in de trail van de introductieklasse	slalom wordt in draf gereden	slalom wordt in galop gereden met eenvoudige wissels over stap	slalom wordt in galop gereden met vliegende wissels	slalom wordt in galop gereden met vliegende wissels

Beoordeling door de jury

de jury beoordeelt de gelijkmatigheid, harmonie en precisie van de bewegingen van het paard, de manier waarop de ruiter de hulpen geeft, de precisie waarmee de hindernis wordt genomen, de uitvoering van de galopwissels en het eventuele omverrijden van een of meer palen.

De jury geeft een negatieve (lager dan 5) beoordeling als er 1 of meer wissels niet correct gereden worden (WE2, 3 en 4).

Tijdstraffen speedtrail

- Omverrijden van een slalompaal: +3 sec.
- Niet gecorrigeerd rijden van een foute lijn: uitsluiting.

Wissels worden niet beoordeeld in de speedtrail.

4. Sprong over stobalen of een kruisje

De hindernis bestaat uit drie of vier kleine stobalen, waar een hindernisbalk overheen is gelegd. Het kruisje mag in het midden niet hoger dan 50 cm. zijn. De hindernis moet met lichtheid en zo natuurlijk mogelijk worden aangereden en genomen.

Introductieklasse	WE1	WE2	WE3	WE4
er wordt geen sprong opgenomen in de trail van de introductieklasse	hindernis aanrijden in galop	hindernis aanrijden in galop	hindernis aanrijden in galop	hindernis aanrijden in galop

Beoordeling door de jury

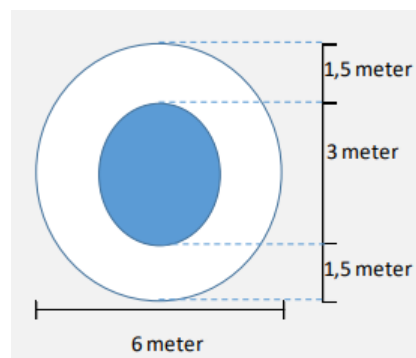
de jury beoordeelt de springactie van het paard, de zekerheid en takt waarmee de combinatie de hindernis aanrijdt en springt en de manier waarop de ruiter de hulpen geeft. De hindernis moet in het midden worden gesprongen. Een afgeworpen balk wordt negatief (lager dan 5) beoordeeld.

Tijdstraffen speedtrail

- Afgooien van de balk: +5 sec.
- Derde weigering: uitsluiting.

5. Live stock pen

De hindernis bestaat uit een ronde omheining met één ingang, met in het midden een tweede omheining met daarin eventueel kleine dieren (kippen, ganzen, eenden). De doorsnee van de binnenste omheining is 3 meter, de buitenste omheining staat op 1,50 m afstand daarvan. De hindernis wordt als goed genomen beoordeeld, wanneer de combinatie de hindernis binnenrijdt en éénmaal volledig rondrijdt, of beide kanten op als dat gevraagd wordt. Als de pen twee kanten op gereden moet worden: halve pirouette rijden in de gekozen gang (stap of galop) na het passeren van de rood/witte uitrijmarkering en pen nogmaals rijden in de andere richting.



Introductieklasse	WE1	WE2	WE3	WE4
de pen wordt in stap gereden	aanrijden in galop, voor de rood/witte ingangsmarkering een overgang naar stap (mag over draf), pen wordt in stap gereden, na het passeren van de rood/witte uitrijmarkering overgang naar galop (mag over draf)	aanrijden in galop, voor de rood/witte ingangsmarkering een overgang naar stap (geen drafpassen), pen wordt in stap gereden, na het passeren van de rood/witte uitrijmarkering overgang naar galop (geen drafpassen)	aanrijden in galop, voor de rood/witte ingangsmarkering een overgang naar stap (geen drafpassen), pen wordt in stap gereden, na het passeren van de rood/witte uitrijmarkering overgang naar galop (geen drafpassen). OF: aanrijden in galop, pen in galop rijden	aanrijden in galop, voor de rood/witte ingangsmarkering een overgang naar stap (geen drafpassen), pen wordt in stap gereden, na het passeren van de rood/witte uitrijmarkering overgang naar galop (geen drafpassen). OF: aanrijden in galop, pen in galop rijden

Beoordeling door de jury

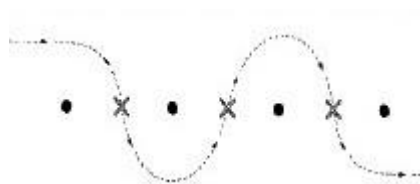
de jury beoordeelt de zelfverzekerdheid en het vertrouwen van de combinatie, de manier waarop de ruiter de hulpen geeft, de takt, stelling en buiging.

Tijdstraffen speedtrail

- Omvergooien of afwerpen van een hindernisdeel: +5 sec.
- Voortijdig verlaten van de pen met alle vier de benen van het paard: uitsluiting.

6. Slalom

De hindernis bestaat uit ten minste vier loodrecht in standaards neergezette palen, die niet in de grond verankerd zijn. Ze staan in een rechte lijn met een onderlinge afstand van zes (**WE3 en 4**) of negen (**Introductieklasse, WE1 en 2**) meter. Het begin en einde van de hindernis, en aan welke kant de eerste paal gepasseerd wordt, volgt uit de plek van de hindernis in het parcours. De hindernis behoort in galop genaderd en gereden te worden. Bij iedere verandering van richting dient een galopwissel gesprongen te worden, waardoor iedere bocht steeds in de juiste galop genomen wordt. De galopwissels dienen midden tussen twee palen te worden gesprongen.



Introductieklasse	WE1	WE2	WE3	WE4
de slalom wordt in draf gereden	de slalom wordt in draf gereden	de slalom wordt in galop gereden met eenvoudige wissels over stap	de slalom wordt in galop gereden met vliegende wissels	de slalom wordt in galop gereden met vliegende wissels

Beoordeling door de jury

de jury beoordeelt de manier waarop de ruiter de hulpen geeft, de correctheid van de wissels, stelling en buiging, vloeiendheid en takt. Het incorrect rijden van één of meer wissels leidt tot een negatieve (lager dan 5) beoordeling.

Tijdstraffen speedtrail

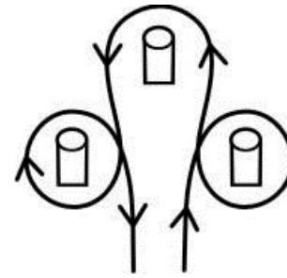
- Omverrijden van een slalompaal: +3 sec.
- Niet gecorrigeerd rijden van een foute lijn: uitsluiting.

Wissels worden niet beoordeeld in de speedtrail.

7. 3 Vaten

De hindernis bestaat uit drie, in een driehoek opgestelde vaten. De afstand tussen de vaten (gemeten vanaf het middelpunt van de vaten) bedraagt **drie (WE3 en 4)** of **zes (WE1 en 2) meter**.

De hindernis wordt als volgt gereden: de combinatie rijdt in galop in de door het parcoursplan aangegeven richting de hindernis in, midden tussen twee vaten. Als eerste wordt een cirkel rechtsom om het vat aan de rechterhand gereden. Op de lijn tussen vat 1 en 2 volgt een galopwissel en volgt een halve cirkel naar links om vat 2. Op de lijn tussen vat 2 en 3 wordt weer een galopwissel gesprongen en van hand veranderd, en wordt een **volledige** cirkel om het derde vat heen gereden. De hindernis wordt op hetzelfde punt verlaten als waarop hij werd binnengereden.



Het doel van deze hindernis is de durchlässigkeit van het paard en zijn vermogen korte wendingen te maken te testen, waarbij de impuls en takt van de galop behouden blijft.

Introductieklasse	WE1	WE2	WE3	WE4
in de trail van de introductieklasse worden de 3 vaten niet opgenomen	de 3 vaten worden in draf gereden	de 3 vaten worden in galop gereden met eenvoudige galopwissels over stap (geen drafpassen)	de 3 vaten worden in galop gereden met vliegende wissels	de 3 vaten worden in galop gereden met vliegende wissels

Beoordeling door de jury

De jury beoordeelt de gewilligheid van het paard, de manier waarop de ruiter de hulpen geeft, de takt, impulsbehoud en het vloeiend en correct rijden van de galopwissels.

Tijdstraffen speedtrail

- Omrijden van vaten per vat: +5 sec.
- Niet gecorrigeerd rijden van een foute lijn: uitsluiting.

8. Poort

De poort is gemaakt van hout, metaal of kunststof en is verplaatsbaar. Het openslaande deel mag in de speedtrail worden vervangen door een touw.

Afhankelijk van hoe het parcours is opgebouwd wordt de poort naar links of rechts geopend.

De hindernis wordt als volgt gereden: de combinatie komt in galop loodrecht op het midden van de poort af, de laatste paar passen worden in stap afgelegd. Met een wending om de voorhand wordt het paard parallel aan de poort opgesteld. De ruiter opent de poort en rijdt door de opening heen. Zodra het paard aan de andere kant van de poort is mag de ruiter, om de poort te kunnen sluiten, een of twee passen achterwaarts rijden. De ruiter sluit de poort en na een kwart keertwending om de achterhand rijdt de combinatie in galop weg. In WE3 en 4 mag de ruiter de poort niet loslaten (behalve bij de speedtrail). De ruiter is zelfverzekerd, precies en zeker. Het paard wordt, waar nodig, met zit en benen gestuurd.

Introductieklasse	WE1	WE2	WE3	WE4
in de trail van de introductieklasse wordt geen poort opgenomen	aanrijden in galop, tijdige overgang naar stap (mag over draf), poort niet sluiten leidt tot een negatieve (lager dan 5) beoordeling maar niet tot uitsluiting. In de WE1 wordt de poort alleen voorwaarts genomen	aanrijden in galop, overgang naar stap (geen drafpassen), obstakel nemen zoals boven beschreven, niet sluiten van de poort leidt tot uitsluiting	aanrijden in galop, overgang naar stap (geen drafpassen), obstakel nemen zoals boven beschreven, poort niet loslaten, niet sluiten van de poort leidt tot uitsluiting	aanrijden in galop, overgang naar stap (geen drafpassen), obstakel nemen zoals boven beschreven, poort niet loslaten, niet sluiten van de poort leidt tot uitsluiting

Beoordeling door de jury

de jury beoordeelt de manier waarop de ruiter de hulpen geeft en de bewegingen van het paard; beide moeten vloeiend en zeker zijn. Het paard is attent en werkt mee bij het openen en sluiten van de poort, daarbij mag het geen tekenen van onzekerheid, stress of ongehoorzaamheid geven. Loslaten van de poort levert een negatieve (lager dan 5) beoordeling op in de WE3 en 4. Ook onzekerheid bij paard of ruiter en haperingen in de uitvoering worden negatief beoordeeld. Niet sluiten van de poort leidt tot uitsluiting in de WE2, 3 en 4.

Tijdstraffen speedtrail

- Hek wordt niet gesloten: uitsluiting.
- Omverrijden van de poort: +10 sec.

9. Rechte gang of L met bel

Het obstakel bestaat uit:

- vier ongeveer 4 m lange balken, die op kleine verhogingen liggen (5 - 60 cm hoog), in de vorm van een rechte gang of L. De ruimte tussen de balken bedraagt 1,50.
- een bel, die aan het einde van de rechte gang of L op ongeveer 2 m hoogte is opgehangen.

Het obstakel wordt als volgt gereden: de combinatie rijdt voor de rood/witte ingangsmarkering een overgang naar stap en rijdt de hindernis in tot het einde. Het paard staat in aanleuning vierkant stil. De ruiter luidt de bel en de combinatie rijdt achterwaarts de hindernis weer uit tot de voorbenen van het paard voorbij de rood/witte markering zijn.

Introductieklasse	WE1	WE2	WE3	WE4
obstakel bestaat uit een rechte gang en wordt na het luiden van de bel voorwaarts verlaten	obstakel bestaat uit een rechte gang en wordt na het luiden van de bel achterwaarts verlaten	obstakel kan rechte gang of L vormig zijn. Inrijden in stap en na het luiden van de bel achterwaarts verlaten	obstakel kan rechte gang of L vormig zijn. Inrijden naar keuze in stap of galop, na het luiden van de bel achterwaarts verlaten	obstakel kan rechte gang of L vormig zijn. Inrijden naar keuze in stap of galop, na het luiden van de bel achterwaarts verlaten

Beoordeling door de jury

de jury beoordeelt de gewilligheid van het paard, zowel bij het voorwaarts als achterwaarts rijden, de manier waarop de ruiter de hulpen geeft, takt (ook bij het achterwaarts gaan), aanleuning en vierkant halt houden. De hindernis moet zeker, vlot en vloeiend worden genomen. Het aanraken van een balk zorgt voor een lagere score. Het afwerpen van een balk zorgt voor een negatieve (lager dan 5) beoordeling. Het niet hoorbaar luiden van de bel leidt tot uitsluiting.

Tijdstraffen speedtrail

- Afwerpen of omgooien van een hindernisdeel: +5 sec per hindernisdeel
- Bel wordt niet geluid: uitsluiting.
- Paard verlaat met vier benen de L: uitsluiting.
- Beëindigen achterwaarts voor het eind van de L bereikt is: uitsluiting.

10. Tafel met kruik, fles of kan

De hindernis bestaat uit een maximaal 1,50 m hoge tafel, waarop een met vloeistof (water) gevulde kruik staat.

Het obstakel wordt als volgt gereden: de combinatie benadert de tafel in galop (introductieklasse: draf), rijdt een overgang en staat naast de tafel vierkant stil. Het paard moet stil blijven staan terwijl de ruiter de kruik optilt, boven zijn hoofd heft en terugzet op de tafel. Vervolgens rijdt de combinatie in de voor hun klasse voorgeschreven gang weer weg.

Als de kruik na het terugzetten op de tafel op de grond valt moet de ruiter afstijgen, de kruik oprapen, met de kruik weer op zijn paard stappen en dan vanaf het paard de kruik weer op tafel zetten. Als de tafel omvalt moet de ruiter afstijgen en de tafel weer overeind zetten, met de kruik weer op zijn paard stappen en dan vanaf het paard de kruik weer op tafel zetten.

Introductieklasse	WE1	WE2	WE3	WE4
de combinatie benadert de tafel in draf en rijdt tijdig een overgang over stap naar halthouden	de combinatie benadert de tafel in galop en rijdt tijdig een overgang over draf naar halthouden	de combinatie benadert de tafel in galop en rijdt een overgang naar halthouden (mag eventueel over stap)	de combinatie benadert de tafel in galop en rijdt een overgang naar halthouden (mag eventueel over stap)	de combinatie benadert de tafel in galop en rijdt een overgang naar halthouden (mag eventueel over stap)

Beoordeling door de jury

De jury beoordeelt hoe zeker de combinatie de tafel nadert en naast de tafel stilstaat. De kruik mag niet omvallen na het terugzetten en het paard mag niet tegen de tafel stoten, anders worden punten afgetrokken. In de WE4 levert het aanrijden in galop hogere punten op dan het aanrijden in stap. Het te laag/niet boven het hoofd heffen leidt tot een negatieve (lager dan 5) beoordeling. Het niet binnen 120 seconden terugzetten van de kan op de tafel leidt tot uitsluiting.

Tijdstraffen speedtrail (*wordt in speed niet aanbevolen*)

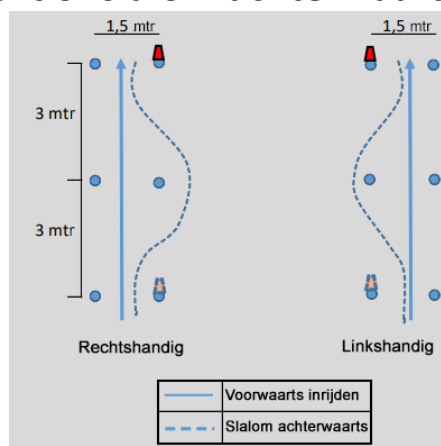
- Omgooien van de tafel: +5 sec.
- Als de tafel wordt omgegooid moet de ruiter afstijgen, de tafel weer terugzetten en de kruik vanaf het paard weer op de tafel zetten.
- Niet terugzetten (of van tafel rollen) van de kruik: uitsluiting.

11. Gang met hoed/beker: omzetten, recht of slalom achterwaarts

Het obstakel bestaat uit een gang van minstens 6 palen die ten minste 2,5 meter van elkaar af staan. De breedte van de gang is 1,50 meter. De gang kan ook L-vormig zijn en uit hekjes zijn opgebouwd.

Het obstakel wordt als volgt gereden: de combinatie rijdt voor de rood/witte ingangsmarkering een overgang naar stap en rijdt door tot de achterste paal waar een hoed of beker op hangt. Het paard staat in aanleuning vierkant stil tussen de 2 achterste palen.

Het obstakel is correct gereden als de hoed of de beker op de juiste paal hangt, het obstakel op de juiste manier is verlaten en de voorste en achterste palen nog overeind staan. Als 1 van de voorste of achterste palen omvallen moet de ruiter afstijgen, de paal terugzetten, met hoed of beker weer opstappen en vervolgens vanaf het paard de hoed of beker op de paal hangen.



Introductieklasse	WE1	WE2	WE3	WE4
de ruiter zet de hoed of beker om van de rechter naar de linkerpaal of andersom en verlaat het obstakel voorwaarts	de ruiter zet de hoed of beker om van de rechter naar de linkerpaal of andersom en verlaat het obstakel achterwaarts	de ruiter pakt de hoed of beker op en neemt deze achterwaarts mee naar de eerste paal aan dezelfde zijde van de gang, zet de beker op deze paal en gaat achterwaarts tot de voorbenen van het paard de rood/witte uitrijmarkering voorbij zijn.	de ruiter pakt de hoed of beker en neemt deze mee, rijdt in slalom achterwaarts naar de eerste paal aan dezelfde zijde van de gang, zet de hoed of beker op deze paal en gaat achterwaarts tot de voorbenen van het paard de rood/witte uitrijmarkering voorbij zijn. Het inrijden van de gang in galop ipv stap is toegestaan. Een correcte uitvoering in galop levert een hogere score op	de ruiter pakt de hoed of beker en neemt deze mee, rijdt in slalom achterwaarts naar de eerste paal aan dezelfde zijde van de gang, zet de hoed of beker op deze paal en gaat achterwaarts tot de voorbenen van het paard de rood/witte uitrijmarkering voorbij zijn. Het inrijden van de gang in galop ipv stap is toegestaan. Een correcte uitvoering in galop levert een hogere score op

Beoordeling door de jury

de jury beoordeelt of de combinatie zeker de gang of L in komt en achterwaarts gaat, of de hindernis vloeiend gereden wordt en de manier waarop de ruiter de hulpen geeft en het paard er op reageert. Het aanraken van de hekjes of palen levert een lagere score op, het omgooien van een paal of hekje wordt negatief (lager dan 5) beoordeelt.

Tijdstraffen speedtrail

- Afwerpen of omgooien van een hindernisdeel: +3 sec.
- beker wordt niet op de eerste paal gezet: uitsluiting
- Paard verlaat met vier benen de gang of L: uitsluiting.
- Beëindigen achterwaarts voor het eind van de gang of L bereikt is: uitsluiting.
- Voorste of laatste palen niet teruggezet na omvallen: uitsluiting.

12. Zijwaarts over een balk

Het obstakel bestaat uit een minimaal 4 m lange balk die 5 cm boven de grond ligt, er zijn rood/witte ingangs- en uitrijmarkeringen. In de trailbeschrijving wordt aangegeven naar welke kant het hoofd van het paard moet wijzen.

De combinatie nadert de hindernis in het verlengde van de balk. Vervolgens wordt na een halve keertwending om de voorhand in appuyementstelling volledig zijwaarts gereden, met de balk tussen de voor- en achterbenen van het paard. De balk mag niet worden aangeraakt.

Het obstakel kan uit meer balken bestaan; bv. twee parallelle balken, twee balken in een hoek van 90 graden, of een zigzag.

Bij het in- en uitrijden van het obstakel moeten alle vier de hoeven van het paard tussen in- en uitrijmarkeringen door zijn gegaan.

Introductieklasse	WE1	WE2	WE3	WE4
de balk zijwaarts wordt niet opgenomen in de introductie trail	de balk zijwaarts wordt niet opgenomen in een WE1 trail	obstakel wordt in stap gereden	obstakel wordt in stap gereden	obstakel mag in stap of galop gereden worden. Een correcte uitvoering in galop levert een hogere score op

Beoordeling door de jury

de jury beoordeelt de vloeiendheid en continuïteit van de beweging; de takt moet ook in een eventuele bocht bewaard blijven. Het aanraken van de balk levert een lagere score op, het afwerpen van een balk leidt tot een negatieve (lager dan 5) score.

Tijdstraffen speedtrail

- Afgooien van één of meer balken (op verhogers): +7 sec.
- Achter-of voorbeent geplaatst aan de verkeerde kant van de balk: + 5 sec.

13. Garrocha uit een ton pakken

De ruiter rijdt in galop op de ton (of houder) af en pakt de garrocha, zonder dat het paard daar op enige wijze op reageert. Het paard blijft rustig en in takt verder galopperen en toont geen angst of onzekerheid bij het naderen van het vat of het oppakken van de garrocha. Bij het oppakken van de garrocha mag één keer om de ton heen worden gegaloppeerd.

Introductieklasse	WE1	WE2	WE3	WE4
in de introductie-klasse wordt in de trail niet met een garrocha gewerkt	de garrocha mag in stap worden opgepakt	garrocha oppakken zoals omschreven	garrocha oppakken zoals omschreven	garrocha oppakken zoals omschreven

Beoordeling door de jury

de jury beoordeelt hoe zeker de combinatie het obstakel nadert, de ontspanning bij het oppakken van de garrocha en de bedrevenheid van de ruiter bij het hanteren van de garrocha. Verstoringen in takt en impuls en het omverrijden van de ton leiden tot een lagere score.

Tijdstraffen speedtrail

- Garrocha niet gepakt: uitsluiting.
- Garrocha gepakt, laten vallen en niet afgestapt om hem op te pakken: uitsluiting.
- Omverrijden van het vat: +5 sec.

14. Garrocha in een ton zetten

Zie 13, alleen nu wordt de garrocha teruggezet in de ton. Bij het terugzetten van de garrocha mag één keer om de ton heen worden gegaloppeerd.

Wanneer de ton/houder wordt omgestoten moet de ruiter met garrocha afstijgen, de ton rechtop zetten en met garrocha weer opstappen, vervolgens de garrocha vanaf het paard alsnog in de ton terugzetten. Als de garrocha de bodem van de ton raakt maar er weer uit stuitert moet de ruiter afstappen, de garrocha oprapen en met garrocha weer opstappen en vanaf het paard de garrocha opnieuw terug in de ton zetten.

Opmerking: zelfs als de garrocha is teruggezet, de bodem raakt maar er dan weer uit stuitert, geldt de hindernis als niet genomen. Als de garrocha eruit stuitert moet de ruiter afstappen, de garrocha oppakken, opstijgen en vanaf het paard weer in het vat zetten. Datzelfde geldt als de garrocha op een andere plek in het parcours valt.

Introductieklasse	WE1	WE2	WE3	WE4
in de introductie-klasse wordt niet met een garrocha gewerkt	de garrocha mag in stap worden terug gezet	garrocha terug zetten zoals omschreven	garrocha terug zetten zoals omschreven	garrocha terug zetten zoals omschreven

Beoordeling door de jury

de jury beoordeelt hoe zeker de combinatie het obstakel nadert, de ontspanning bij het terug zetten van de garrocha en de bedrevenheid van de ruiter bij het hanteren van de garrocha. Verstoringen in takt en impuls en het omverrijden van de ton leiden tot een lagere score. Het niet correct terugplaatsen of oprapen van een gevallen garrocha leidt tot uitsluiting.

Tijdstraffen speedtrail

- Garrocha wordt niet teruggezet: uitsluiting.
- Garrocha gevallen, opgeraapt en nadien vanaf het paard teruggezet in het vat: geen tijdstraf.
- Omverrijden van het vat: na het terugzetten van de garrocha: + 5 sec.
- Omverrijden van het vat voordat de garrocha is terug gezet zonder het vat terug te zetten: uitsluiting.

15. Ringsteken

Met de punt van de garrocha wordt in galop een ring met een doorsnede van ongeveer 15 centimeter gestoken.

Het obstakel wordt als volgt gereden: de combinatie benadert de ring in galop. Met de punt van de garrocha wordt de ring gestoken, de ring wordt meegenomen en tegelijk met de garrocha in de ton teruggezet.

Introductieklasse	WE1	WE2	WE3	WE4
in de introductie-klasse wordt niet met een garrocha gewerkt	de ring mag in stap worden gestoken	ring steken zoals omschreven	ring steken zoals omschreven	ring steken zoals omschreven

Beoordeling door de jury

de jury beoordeelt de vanzelfsprekendheid waarmee het paard doorgaloppeerd, en de manier waarop de ruiter de garrocha hanteert en de ring steekt.

Takt- en impulsverschillen, spanning en onzekerheid leveren een lagere score op. Het niet steken van de ring en het laten vallen van de ring worden negatief (lager dan 5) beoordeeld.

Tijdstraffen en bonuspunten speedtrail

- De ring wordt goed gestoken en blijft aan de garrocha zitten tot die die wordt teruggezet in het vat: -5 sec.
- Omverrijden van de stier of andere ring-houder: +10 sec.

De onderdelen 13, 14 en 15 kunnen als één hindernis worden beoordeeld.

16. Door water rijden

De combinatie rijdt in een gang naar keuze zonder aarzeling of verzet door het water.

Introductieklasse	WE1	WE2	WE3	WE4
obstakel rijden zoals omschreven	obstakel rijden zoals omschreven	obstakel rijden zoals omschreven	obstakel rijden zoals omschreven	obstakel rijden zoals omschreven

Beoordeling door de jury

de jury beoordeelt of het paard zonder aarzelen en vol vertrouwen door het water loopt, zonder dat de ruiter overdreven moet aandringen.

Tijdstraffen speedtrail

- eerste weigering: +10 sec.
- tweede weigering: +10 sec.
- derde weigering: uitsluiting.

17. Afsprong

De hindernis bestaat uit een helling die eindigt in een ongeveer 50 cm hoge afsprong.



Introductieklasse	WE1	WE2	WE3	WE4
in de introductieklasse wordt geen afsprong gereden	in de WE1 wordt geen afsprong gereden	afsprong benaderen in stap of galop	afsprong benaderen in stap of galop	afsprong benaderen in stap of galop

Beoordeling door de jury

de jury beoordeelt of het paard rustig en vol vertrouwen in de ruiter de wal op loopt en of het geen overdreven hulpen nodig heeft om de afsprong te nemen. Wanneer het paard veel tijd nodig heeft om de afsprong te nemen of toont dat het niet graag wil springen worden punten afgetrokken.

Tijdstraffen speedtrail

- Eerste weigering: +10 sec.
- Tweede weigering +10 sec.
- Derde weigering: uitsluiting.
- Meer dan 20 seconden geen voorwaartse beweging voorafgaand aan de afsprong: uitsluiting.

18. Omhangen van een beker of kledingstuk

De hindernis bestaat uit twee 2 m lange houten of metalen palen, die op een afstand van 1,20 m van elkaar staan, in standaards maar niet in de bodem verankerd. Op een van de palen hangt een omgekeerde beker of een kledingstuk.

De ruiter zorgt dat paard halthoudt op de juiste plek: tussen de palen en precies zo dat de ruiter de beker zonder moeite van de ene naar de andere paal kan omzetten. Het paard blijft ondertussen vierkant en in aanleuning stil staan. Na het omhangen van de beker verlaat de combinatie het obstakel voorwaarts. Omgevallen palen moeten door de ruiter overeind worden gezet.

Introductieklasse	WE1	WE2	WE3	WE4
voor de rood/witte inrijmarkering wordt een overgang naar stap gereden	voor de rood/witte inrijmarkering wordt een overgang naar stap gereden	aanrijden in galop	aanrijden in galop	aanrijden in galop

Beoordeling door de jury

De jury beoordeelt de vloeiendheid van de oefening en het correct omhangen van de beker.

Tijdstraffen speedtrail

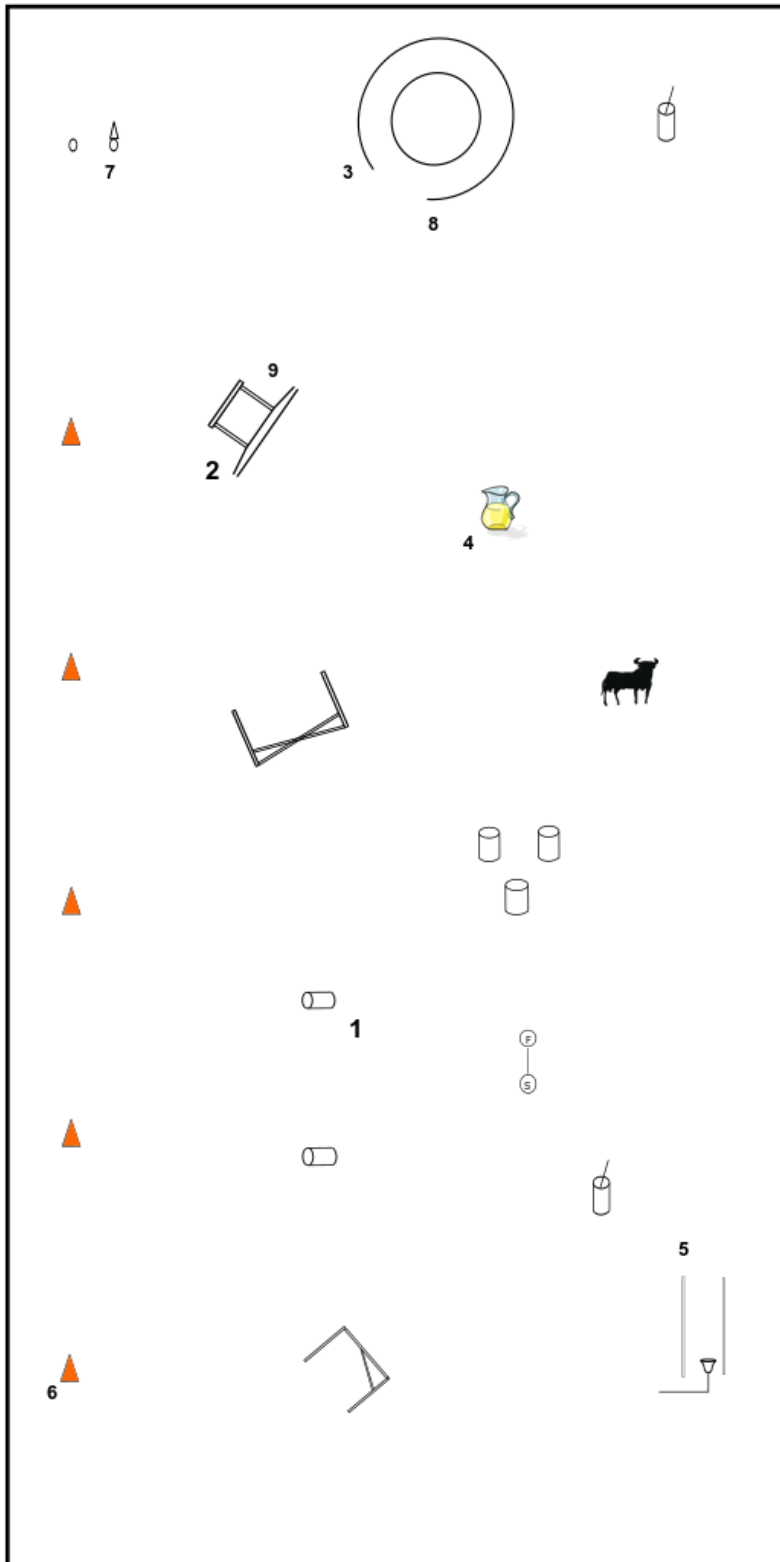
- Palen niet terug gezet na omgooien: uitsluiting.

Overzicht obstakels per klasse

Obstakel	Introductieklasse	WE1	WE2	WE3	WE4	Speedtrail strafsec.
1. 2 Tonnen	6 m - draf	6 m - galop EV wissel		3 m - galop VL wissel	3 m - galop VL wissel evt ook achterwaarts	omgooien vat: +5
2. Brug	2m*1,2m - stap, overgang bij markeringen					omgooien deel: +5
3. Parelleslalom	NVT	5 palen op 9 m - draf	5 palen op 9 m - galop EV wissel	7 palen op 6 m - galop VL wissel		omgooien paal: +3
4. Sprong	NVT	max. 50 cm - aanrijden in galop				afgooien balk: +5
5. Live stock pen	stap	1 of 2x in stap		1 of 2x in stap of galop		omgooien deel: +5
6. Slalom	9 m - draf		9 m - galop EV wissel	6 m - galop VL wissel		omgooien paal: +3 per paal
7. 3 Tonnen	NVT	6 m - draf	6 m - galop EV wissel	3 m - galop VL wissel		omgooien vat: +5
8. Poort	NVT	voorwaarts hoeft niet dicht	voorwaarts en/of achterwaarts moet dicht			omverrijden: +10
9. Gang/L met bel	gang, voorwaarts verlaten	gang, achterwaarts verlaten	gang of L, inrijden in stap, achterwaarts verlaten	gang of L, inrijden stap of galop, achterwaarts verlaten		omgooien deel: +5 per hindernisdeel
10. Tafel met kan	draf - stap - halt	galop - draf - halt	galop (- stap) - halt			omgooien tafel: +5
11. Slalom achterwaarts - beker	2,5 m * 1,5 m, 6 palen					
	beker omzetten - voorwaarts	beker omzetten - achterwaarts	pak beker - achterwaarts - beker op eerste paal	pak beker - slalom achterwaarts - beker op eerste paal		omgooien paal: +3
12. Balk zijwaarts	NVT	NVT	stap		stap of galop	afgooien balk: +7 Voor-of achterbeen aan de verkeerde kant van de balk: +5
13. Garrocha uit ton	NVT	mag in stap	galop - 1x om ton mag			omgooien ton: +5
14. Garrocha in ton	NVT	mag in stap	galop - 1x om ton mag			omgooien ton: +5
15. Ringsteken	NVT	mag in stap	galop			ring steken: -5 stier omgooien: +10
16. Greppel met water	max 40 cm diep - in gang naar keuze					weigering: +10
17. Afsprong	NVT	NVT	stap	stap of galop		weigering: +10
18. Omhangen beker	overgang stap bij markering		aanrijden in galop			

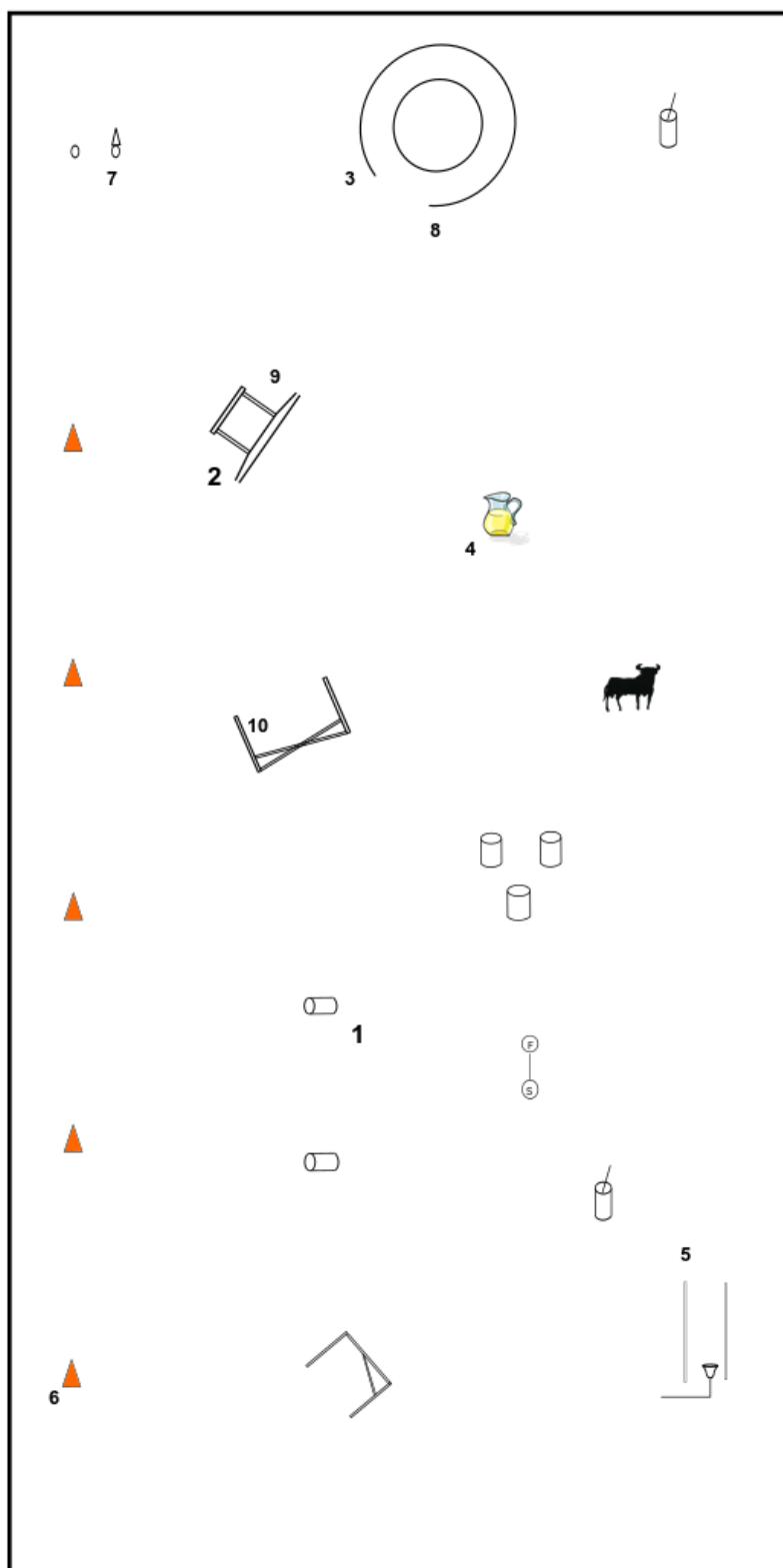
Bijlage 5

Voorbeelden trailparcoursen



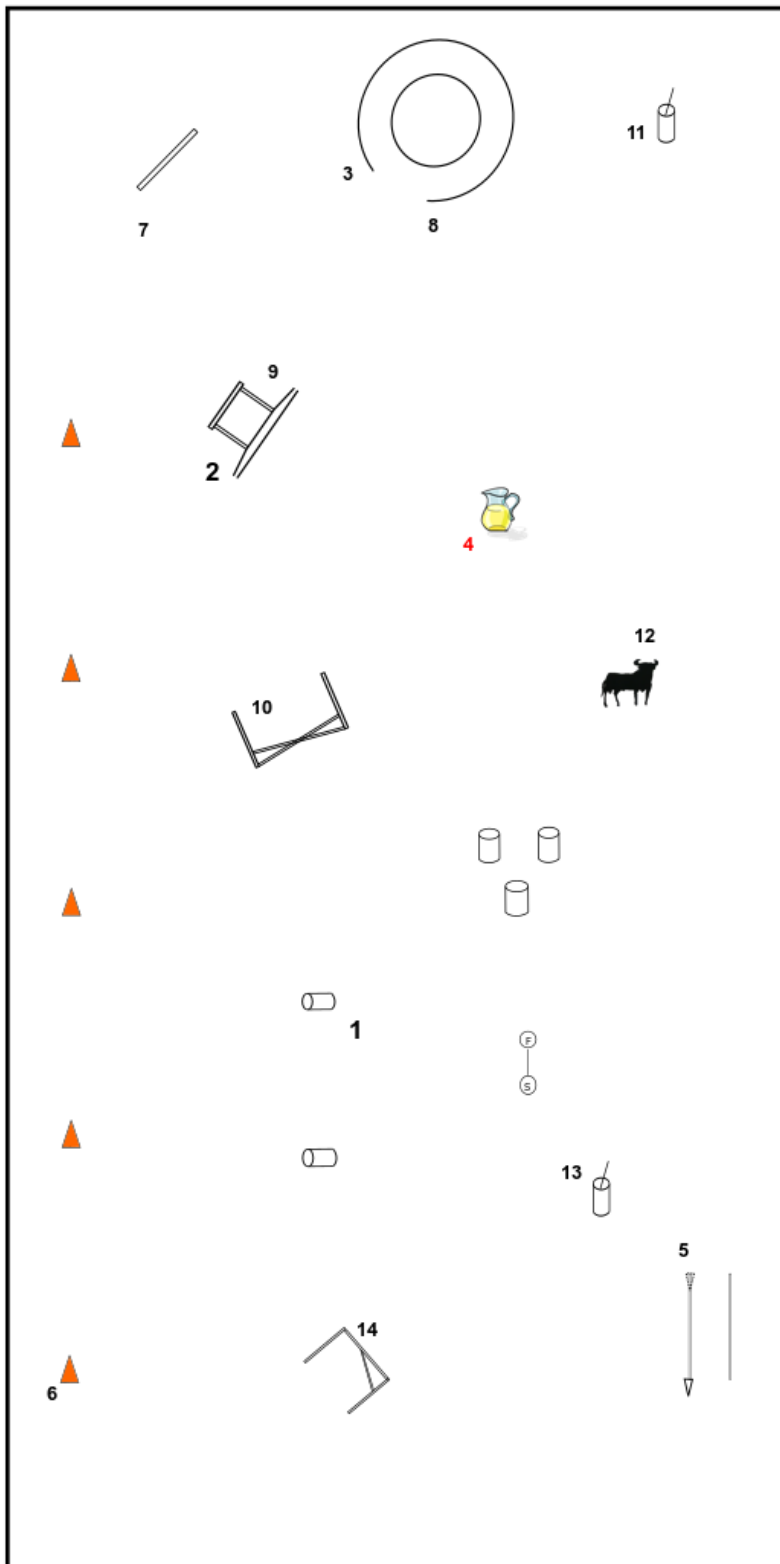
Introductieklasse

1. 2 tonnen
2. brug
3. pen rechtsom
4. kan
5. gang met bel, voorwaarts
6. slalom
7. beker omhangen, voorwaarts
8. pen linksom
9. brug



WE1

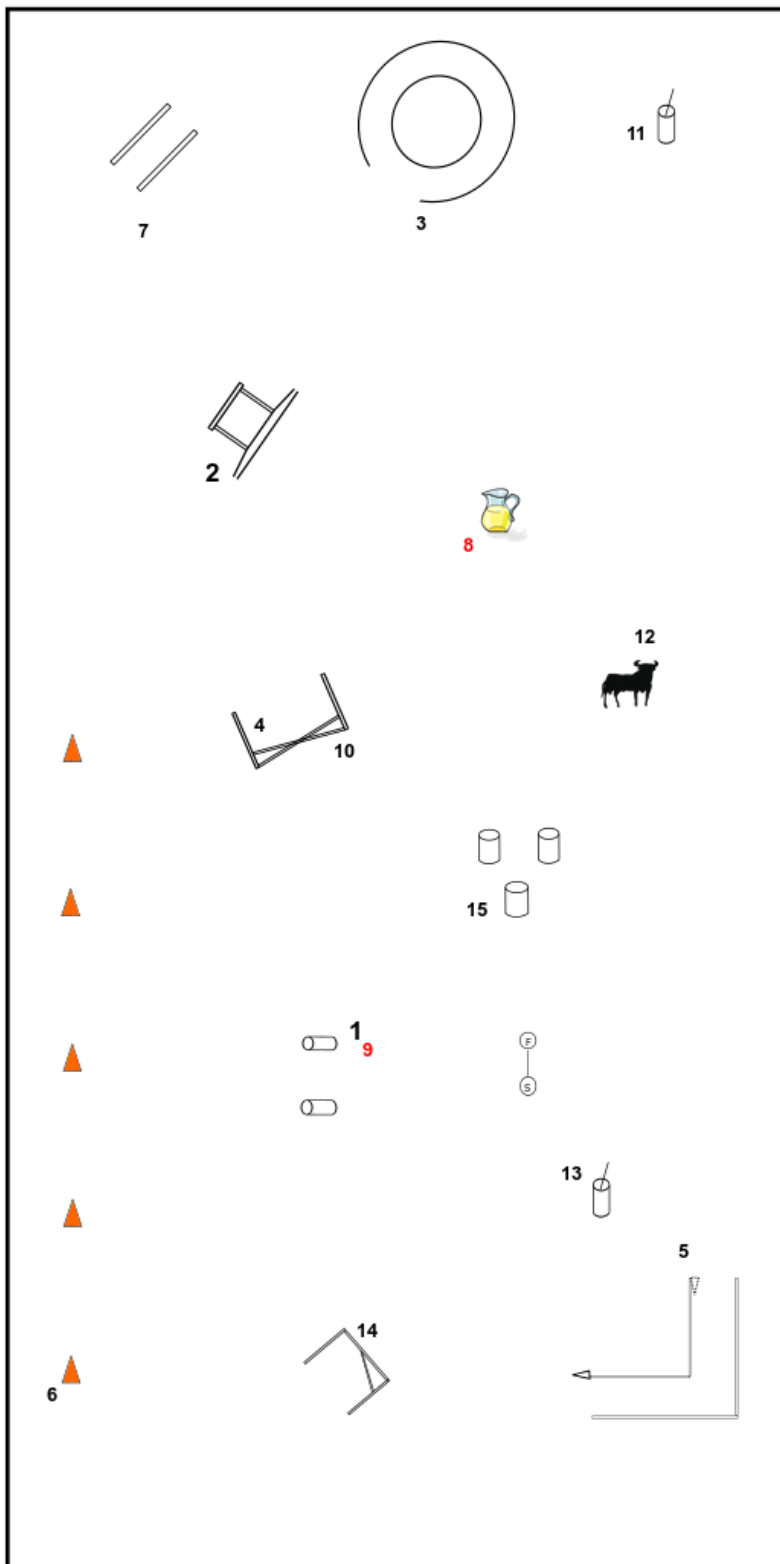
1. 2 tonnen
2. brug
3. pen rechtsom
4. kan
5. gang met bel
6. slalom
7. beker omhangen
8. pen linksom
9. brug
10. sprong



WE2

1. 2 tonnen
2. brug
3. pen rechtsom
4. kan*
5. gang met beker omhangen
6. slalom
7. traversbalk
8. pen linksom
9. brug
10. sprong
11. garrocha uit
12. ringsteken
13. garrocha in
14. poort

* niet in speed



WE3-4

1. 2 tonnen
2. brug
3. pen 2x
4. sprong
5. L met beker omhangen
6. slalom
7. traversbalken
8. kan*
9. 2 tonnen achterwaarts*
10. sprong
11. garrocha uit
12. ringsteken
13. garrocha in
14. poort
15. 3 tonnen

* niet in speed

Bijlage 6

Overzicht tijdstraffen en bonuspunten speedtrail

- | | |
|---|--|
| Acht tussen vaten en/of 3 vaten: | <ul style="list-style-type: none"> • omrijden van vaten per vat: +5 sec. • niet gecorrigeerd rijden van een foute lijn: uitsluiting. |
| Brug: | <ul style="list-style-type: none"> • brug wordt niet genomen: uitsluiting. • brug wordt niet aangeraakt door de hoeven van het paard: uitsluiting • omvergooien of afwerpen van een hindernisdeel: +5 sec. |
| Slalom tussen parallelle palen of enkele slalom: | <ul style="list-style-type: none"> • omverrijden van een slalompaal: +3 sec. • niet gecorrigeerd rijden van een foute lijn: uitsluiting. |
| Sprong | <ul style="list-style-type: none"> • afgooien van de balk: +5 sec. • derde weigering: uitsluiting. |
| Live stock pen: | <ul style="list-style-type: none"> • omvergooien of afwerpen van een hindernisdeel: +5 sec per hindernisdeel. • Voortijdig verlaten van de pen met alle vier de benen van het paard: uitsluiting. |
| Achterwaarts L/slalom met beker: | <ul style="list-style-type: none"> • Afwerpen of omgooien van een hindernisdeel: +3 sec. • beker wordt niet op de eerste paal gezet: uitsluiting • Paard verlaat met vier benen de gang of L: uitsluiting. • Beëindigen achterwaarts voor het eind van de gang of L bereikt is: uitsluiting. • Voorste of laatste palen niet teruggezet na omvallen: uitsluiting. |
| Poort: | <ul style="list-style-type: none"> • hek wordt niet gesloten: uitsluiting • omverrijden van het hek: +10 sec. |
| L met bel: | <ul style="list-style-type: none"> • afwerpen of omgooien van een hindernisdeel: +5 sec per hinderisdeel. • bel wordt niet geluid: uitsluiting • paard verlaat met vier benen de L: uitsluiting • Beëindigen achterwaarts voor het eind van de L bereikt is: uitsluiting. |
| Tafel met kruik:
(wordt in speed niet
aanbevolen) | <ul style="list-style-type: none"> • omgooien van de tafel: +5 sec. • niet terugzetten van de kruik: uitsluiting |
| Zijwaarts over een balk | <ul style="list-style-type: none"> • afgooien van een balk (op verhogers): +7 sec • Achter-of voorbeen geplaatst aan de verkeerde kant van de balk: + 5 sec. |

- Garrocha uit vat halen:
- garrocha niet gepakt: uitsluiting
 - garrocha gepakt, laten vallen en niet afgestapt om hem op te pakken: uitsluiting
 - omverrijden van het vat: +5 sec.
- Terugzetten van de garrocha in een vat:
- garrocha wordt niet teruggezet: uitsluiting
 - garrocha gevallen, opgeraapt en nadien vanaf het paard teruggezet in het vat: geen tijdstraf
 - omverrijden van het vat: na het terugzetten van de garrocha: + 5 sec.
 - omverrijden van het vat voordat de garrocha is terug gezet zonder het vat terug te zetten: uitsluiting
- Ringsteken
- de ring wordt goed gestoken en blijft aan de garrocha zitten tot die die wordt teruggezet in het vat: -5 sec.
 - omverrijden van de stier of andere ring-houder: +10 sec.
- Afsprong:
- eerste weigering: +10 sec.
 - tweede weigering +10 sec.
 - derde weigering: uitsluiting
 - meer dan 20 seconden geen voorwaartse beweging voorafgaand aan de afsprong: uitsluiting
- Greppel met water:
- eerste weigering: +10 sec.
 - tweede weigering: +10 sec.
 - derde weigering: uitsluiting
- Omhangen beker/
kledingstuk
- Palen niet terug gezet na omgooien: uitsluiting.

Bijlage 7 Runderwerk

Runderwerk

